

PEMBELAJARAN T.I.K SD ISLAM dan LEADERSHIP BINTANG CENDEKIA

bintang
cendekia
Islamic And Leadership School
Level 1



LEVEL
2

USTADZ RESKY PERDANA IRVAN, S.KOM

Daftar Gambar

Gambar 1. Aplikasi Microsoft Paint	hal 7
Gambar 2. Ikon Telegram dan Ikon Microsoft Paint	hal 8
Gambar 3. Tombol SPACE	hal 9
Gambar 4. Tombol SPACE	hal 10
Gambar 5. Aplikasi Microsoft Paint di Desktop	hal 11
Gambar 4. Tombol SPACE	hal 10
Gambar 5. Aplikasi Microsoft Paint di Desktop	hal 11
Gambar 6. Tombol Windows dan Tombol R	hal 12
Gambar 7. Kotak RUN dan perintah MSPAINT	hal 13
Gambar 8. Aplikasi Microsoft Paint	hal 14
Gambar 9. Aplikasi Microsoft Paint	hal 18
Gambar 10. Menu Tools	hal 19
Gambar 11. Tampilan penggunaan TEXT	hal 20
Gambar 12. 20 Palet warna di Microsoft Paint	hal 21
Gambar 13. Mengetik di Kotak TEXT	hal 23

Daftar Gambar

Gambar 14. Tombol SPACE pada Keyboard	hal 24
Gambar 15. Garis kedap kedip untuk mengetik turun ke bawah	hal 25
Gambar 16. colour 1 menjadi warna merah	hal 26
Gambar 17. TEKS BIN pada baris kedua	hal 27
Gambar 18. TEKS BIN pada baris kedua	hal 28
Gambar 19. Muhammad bin Abdullah	hal 29
Gambar 20. Menu SHAPES	hal 33
Gambar 21. Pengaturan saat penggunaan SHAPE	hal 34
Gambar 22. menggunakan shape rectangle	hal 35
Gambar 23. Membuat Shape Rectangle	hal 36
Gambar 24. Shape Rectangle yang baru siap dibuat	hal 37
Gambar 25. Penjelasan pembuatan SHAPE	hal 38
Gambar 26. Aneka Shape dengan Warna Warni	hal 39
Gambar 27. RUBBER untuk menghapus	hal 40
Gambar 28. Peringatan apakah ingin menyimpan atau tidak	hal 41

Daftar Gambar

Gambar 29. OVAL dengan Colour 2 GREEN	hal 43
Gambar 30. Menggunakan FILL “Solid Colour”	hal 44
Gambar 31. OVAL dengan Colour 2 GREEN yang sudah Solid Colour	hal 45
Gambar 32. Beraneka SHAPE dengan Colour 2 yang berwarna warni	hal 46
Gambar 33. Ilustrasi Rumah Sederhana dengan menggunakan Shape dan Colour 2 yang Solid Colour	hal 47
Gambar 34. Urutan saat akan membuat banyak shape	hal 51
Gambar 35. Shape Line yang tidak terhubung ke shape yang lainnya	hal 52
Gambar 36. Fill With Colour	hal 53
Gambar 37. 4 Shape untuk membuat Ilustrasi Rumah	hal 54
Gambar 38. Rectangle sebagai dinding rumah	hal 55
Gambar 39. Segitiga sebagai atap bagian kiri	hal 56
Gambar 40. garis pertama	hal 57
Gambar 41. Garis kedua sebagai atap	hal 58
Gambar 42. Memberi warna dengan Kaleng Cat (Fill with Colour)	hal 59

Daftar Gambar

Gambar 43. Atap rumah yang berhasil diberi warna dengan benar	hal 60
Gambar 44. terdapat garis yang terputus, sehingga warna bocor keluar	hal 61
Gambar 45. terdapat garis yang terputus, sehingga warna bocor keluar	hal 62
Gambar 46. fitur pensil di menu Tools	hal 63
Gambar 47. fitur Fill with colour di menu tools	hal 64
Gambar 48. Ilustrasi Ka'bah	hal 65
Gambar 49. Bahan - bahan untuk membuat Ilustrasi Ka'bah	hal 66
Gambar 50. Fitur - fitur yang digunakan untuk mengdesain Logo	hal 70
Gambar 51. Shape Lingkaran dengan fill colour warna merah	hal 71
Gambar 52. Menu Select dengan fitur Transparent Selection	hal 72
Gambar 53. klik dari bagian kiri atas turun ke bagian kanan bawah	hal 73
Gambar 54. Copy Paste	hal 74
Gambar 55. Lingkaran kedua hasil digandakan (copy paste)	hal 74
Gambar 56. Lingkaran - lingkaran hasil copy paste	hal 56
Gambar 57. Logo Domino's Pizza	hal 76

Daftar Gambar

Gambar 58. Diamond dengan tinggi dan lebar yang sama	hal 78
Gambar 59. Diamond yang sudah diseleksi	hal 79
Gambar 60. Diamond yang sudah digandakan (Copy Paste)	hal 80
Gambar 61. Lingkaran pada Diamond pertama	hal 81
Gambar 62. Posisi lingkaran kedua pada Diamond kedua	hal 82
Gambar 63. Posisi lingkaran ketiga pada Diamond kedua	hal 83
Gambar 64. Pemberian warna dengan fill with colour	hal 84
Gambar 65. Mengubah warna bingkai sesuai warna dominan	hal 85
Gambar 66. Menu Select	hal 86
Gambar 67. Shape segitiga	hal 87
Gambar 68. Selesai pada Shape segitiga	hal 88
Gambar 69. Pilihan Rotasi	hal 89
Gambar 70. Sebelum dan sesudah diputar 90 derajat ke arah kanan	hal 90
Gambar 71. Sebelum dan sesudah diputar 90 derajat ke arah kiri	hal 91
Gambar 72. Sebelum dan sesudah diputar terbalik 180 Derajat	hal 92

Daftar Gambar

Gambar 73. Sebelum dan sesudah diberi efek pantulan cemin ke bawah hal 93

Gambar 74. Sebelum dan sesudah diberi efek pantulan cemin ke arah depan hal 94

Gambar 75. Membuat Logo Youtube hal 95



HOME

KD

MATERI

RANGKUMAN

LATIHAN

TERM 1

JULI - SEPTEMBER

Kompetensi Dasar :

- 1. Mengenal Program Microsoft Paint**
- 2. Mengenal menu di Microsoft Paint (1)**

I. Pengenalan Microsoft Paint

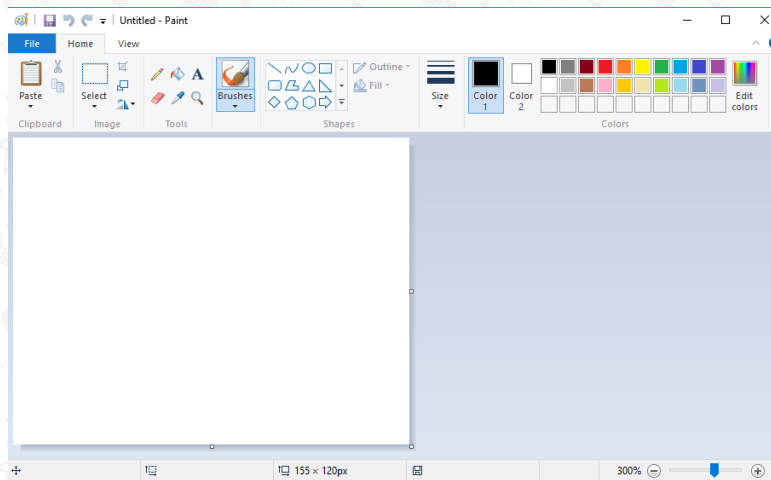
A. Microsoft Paint

Anak - anak, apakah masih ingat tentang materi SOFTWARE yang kita pelajari di Level 1 ? Siapa anak ustadz yang masih ingat apa itu Software? Dan apa kegunaan dari Software ?



A. Microsoft Paint

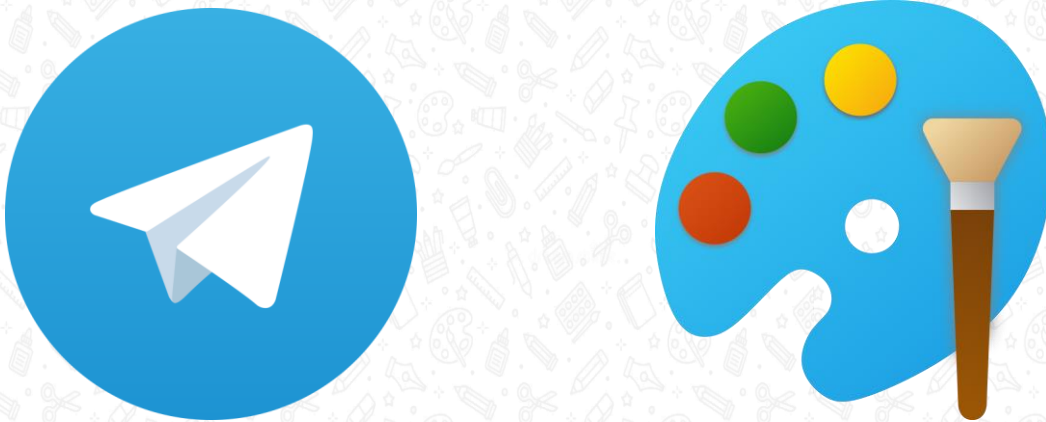
Iya benar, Software adalah perangkat lunak Komputer, atau yang sering disebut sebagai Aplikasi Komputer. Kegunaan Aplikasi Komputer untuk membantu manusia dalam mengerjakan atau membuat sesuatu. Nah, Microsoft Paint adalah salah satu Aplikasi Komputer tersebut, Microsoft Paint digunakan untuk menggambar.



Gambar 1. Aplikasi Microsoft Paint

A. Microsoft Paint

Seperti Aplikasi komputer lainnya, Microsoft Paint punya bentuk Ikon yang gampang dikenali. Bila Telegram punya bentuk ikon yang seperti pesawat kertas dengan lingkaran biru, untuk Microsoft Paint bentuk ikon nya adalah kuas dan cat air. Coba perhatikan gambar dibawah ini



Gambar 2. Ikon Telegram dan Ikon Microsoft Paint

B. Menggunakan Microsoft Paint

Menggunakan Microsoft Paint berarti kita akan praktik langsung dengan menggunakan computer. Karena kita akan menggunakan computer, maka kita harus mengikuti aturan dalam menggunakan computer. Berikut aturan saat berada di labor Komputer

1. Selalu menggunakan computer yang sama setiap belajar di Labor Komputer. Apabila computer yang digunakan bermasalah, beritahukan kepada Ustadz yang mengajar.
2. Periksa apakah computer sudah menyala atau belum dengan menekan tombol SPACE di Keyboard.



Gambar 3. Tombol SPACE

B. Menggunakan Microsoft Paint

3. Bila computer Ananda sudah menyala, silahkan Ananda menekan tombol **WINDOWS** terlebih dahulu, sambil tetap menekan tombol **Windows**, jari yang lain menekan tombol **D**. maka Ananda akan berpindah ke halaman Desktop

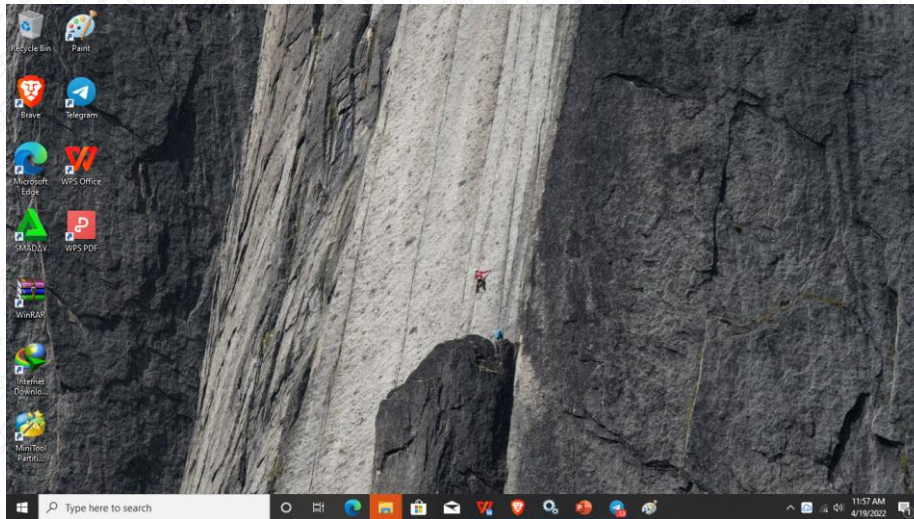


Gambar 4. Tombol SPACE

B. Menggunakan Microsoft Paint

5. Bila Ananda sudah berada di halaman desktop, maka kita bisa membuka Microsoft Paint dengan 2 Cara.

- a. Klik 2 kali Ikon aplikasi Microsoft Paint di Desktop, apabila terdapat di desktop. Maka aplikasi Microsoft Paint akan terbuka.

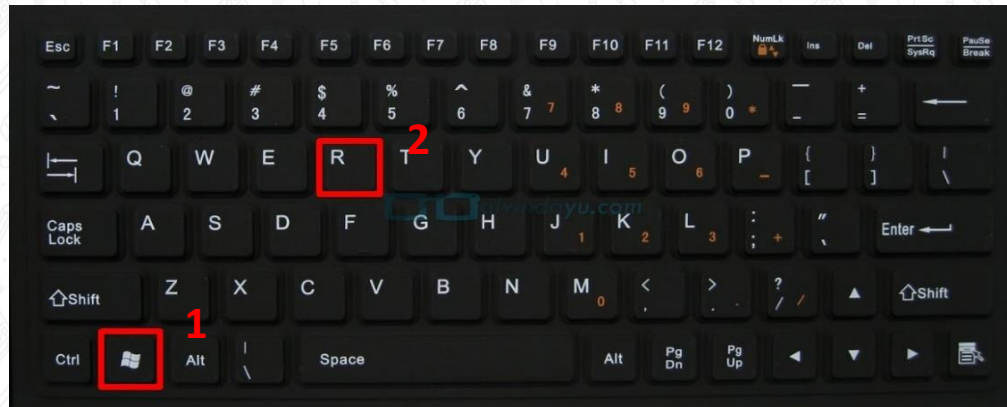


Gambar 5. Aplikasi Microsoft Paint di Desktop

B. Menggunakan Microsoft Paint

5. Cara yang kedua

- b. Ananda bisa membuka Kotak RUN, dengan cara menekan tombol windows dan ditahan. Sambil tetap menahan tombol windows silahkan tekan juga tombol R. Maka kotak RUN akan terbuka.

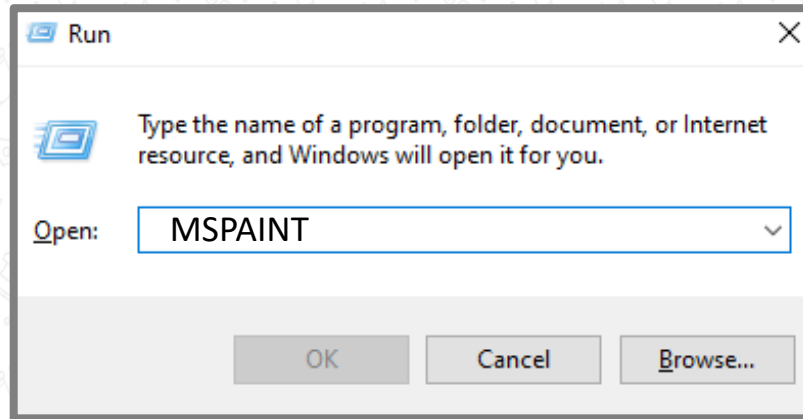


Gambar 6. Tombol Windows dan Tombol R

B. Menggunakan Microsoft Paint

5. Cara yang kedua

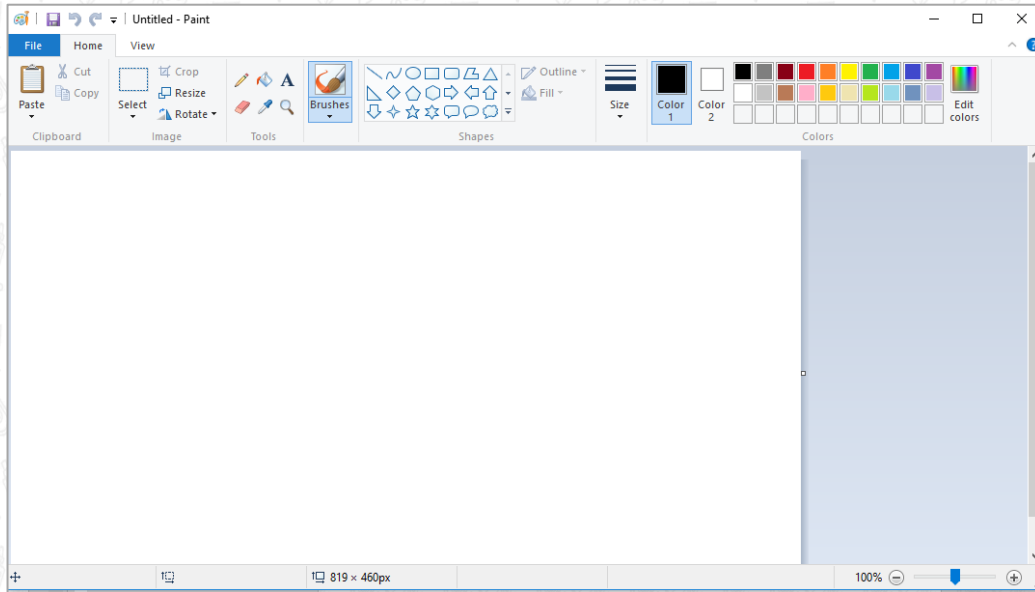
- b. Di dalam kotak RUN, silahkan tuliskan kata **MSPAIN** dan tekan tombol **OK**. Maka Microsoft Paint pun akan terbuka



Gambar 7. Kotak RUN dan perintah MSPAIN

B. Menggunakan Microsoft Paint

6. Aplikasi Microsoft Paint pun siap untuk dipakai



Gambar 8. Aplikasi Microsoft Paint

C. Rangkuman

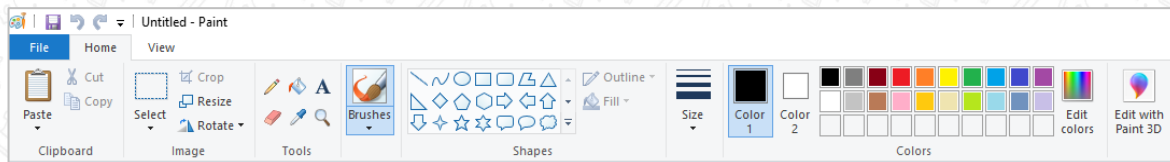
Aplikasi Microsoft Paint merupakan salah satu software yang diciptakan oleh manusia, berguna untuk membuat gambar. Untuk bekerja dengan menggunakan Aplikasi Microsoft Paint, kita butuh Hardware yaitu Monitor, PC, Keyboard dan Mouse.

Untuk membuka Microsoft Paint ada 2 Cara yang bisa digunakan, silahkan praktik berulang - ulang kedua cara tersebut. Agar semakin terbiasa dan mahir membuka aplikasi Microsoft Power Point

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

Seperti halnya aplikasi pada umumnya, Microsoft Paint juga memiliki banyak menu yang tersedia. Masing - masing menu akan dipelajari secara bertahap pada setiap pembelajaran. Coba simak menu - menu Microsoft Paint di bawah ini.



clipboard

image

tools

shapes

colours

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

Terdapat 5 menu di Microsoft Paint, yaitu :

- 1. Clipboard**
- 2. Image**
- 3. Tools**
- 4. Shapes**
- 5. colour**

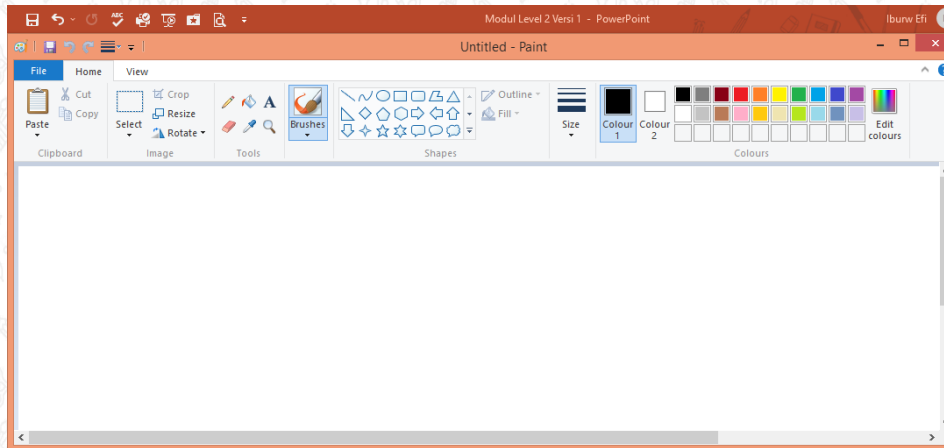
Untuk semester 1 ini, anak - anak akan mempelajari 3 menu terlebih dahulu, yaitu Tools, Shapes dan colour.

Untuk menu Clipboard dan Image, Insya ALLAH akan dipelajari pada semester 2 nanti.

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

Selanjutnya mari kita coba gunakan menu Tools ya, Silahkan Ananda buka Kembali Aplikasi Microsoft Paint nya. Pada materi ini kita akan banyak menggunakan Hardware Keyboard dan Mouse ya. Jadi anak - anak harus belajar menguasai kedua Hardware tersebut ya

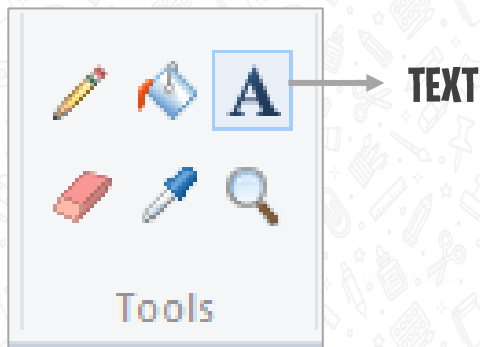


Gambar 9. Aplikasi Microsoft Paint

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

Mari kita mulai dengan coba mengetik di Microsoft Paint. Silahkan anak - anak mengklik TEXT yang berada di Menu Tools. Klik dengan menggunakan sisi sebelah kiri mouse.



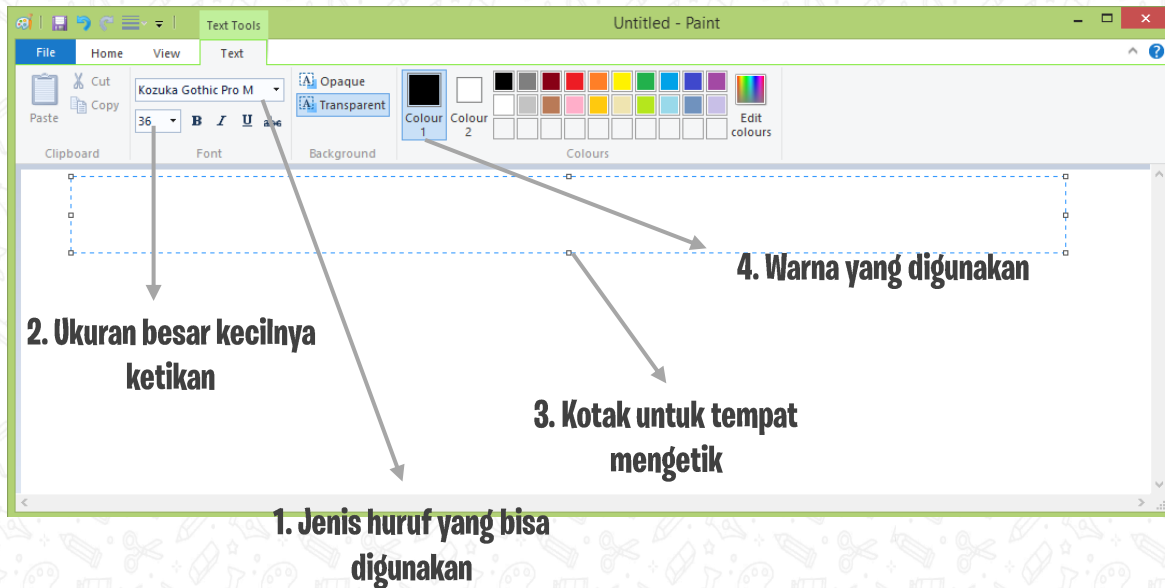
Gambar 10. Menu Tools

Setelah diklik TEXT nya, kemudian klik juga pada kertas / bidang putih di bawah baris menu - menu. Klik dengan sisi sebelah kirinya mouse.

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

Maka tampilan di Microsoft Paint mirip seperti di bawah ini

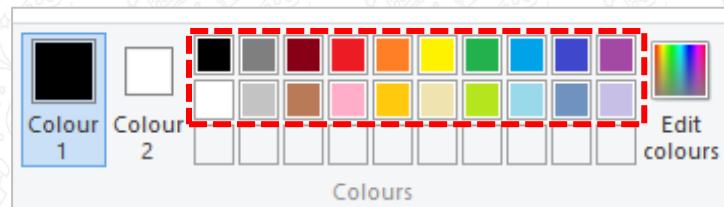


Gambar 11. Tampilan penggunaan TEXT

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

Terdapat 20 warna yang tersedia pada Microsoft Paint, dimulai dari warna Hitam sampai warna lavender, 20 warna tersebut identik dengan warna Pelangi yang berwarna warni.



Gambar 12. 20 Palet warna di Microsoft Paint

Oh iya, tahukah Ananda siapa yang menemukan teori tentang warna Pelangi? Atas izin ALLAH Subhanahu Wa Ta 'ala, seorang cendekiawan muslim lah yang pertama kali menemukannya, beliau Bernama Al-Qarafi

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

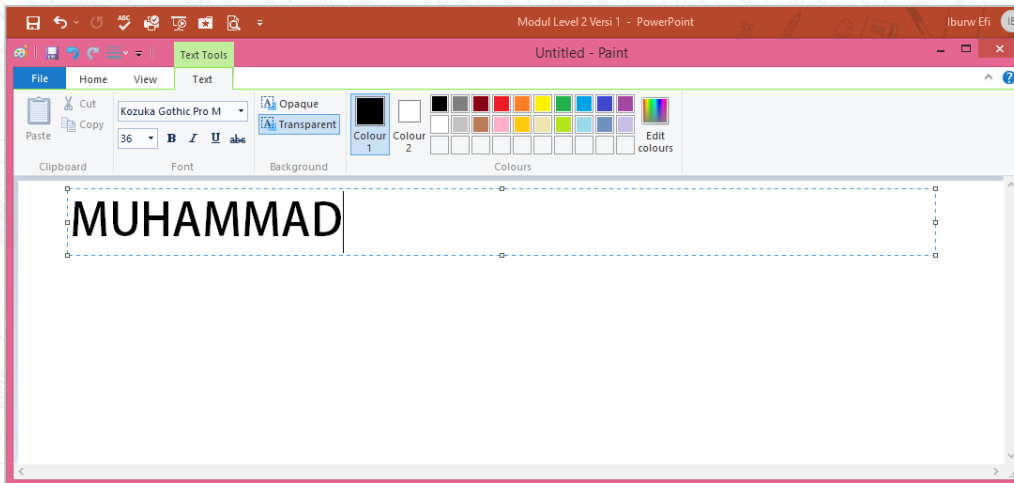
Nama asli beliau adalah Shihab al-Din Abu Al Abbas Ahmad Ibn Idris Al Sanhaji Al-Qarafi . Penjelasan tentang warna Pelangi ini, terangkum dalam karya ilmiahnya, Kitab Al-Istibar fi ma Tudrikuhu Al-Abhsar atau Buku Tentang Apa yang Dapat Ditangkap oleh Mata. Al-Qarafi menulis buku tersebut untuk menjawab salah satu pertanyaan Raja Sisilia, Frederick II, yang diajukan kepada Sultan Kamil Muhammad, dari Dinasti Ayyubiyah.

Allah Subhanahu Wa Ta' Ala memberikan kemudahan untuk Al Qarafi, dalam memahami proses terciptanya fenomena Alam Pelangi. Atas dasar penemuan Al Qarafi inilah, para ilmuwan setelahnya bisa menemukan beragam - ragam warna. Semoga ALLAH memberikan kemudahan bagi kita untuk mempelajari Ilmu - IlmuNYA.

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

Sekarang kita akan praktek menulis dengan beragam warna, Silahkan diklik kembali lambang TEXT  , kemudian ketik nama Nabi Kita tercinta pada “Kotak tempat untuk mengetik (text)”, seperti gambar di bawah ini



Gambar 13. Mengetik di Kotak TEXT

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

Setelah selesai mengetik nama nabi “MUHAMMAD”, silahkan tekan tombol **SPACE** di keyboard, untuk mengetik pada baris dibawahnya.

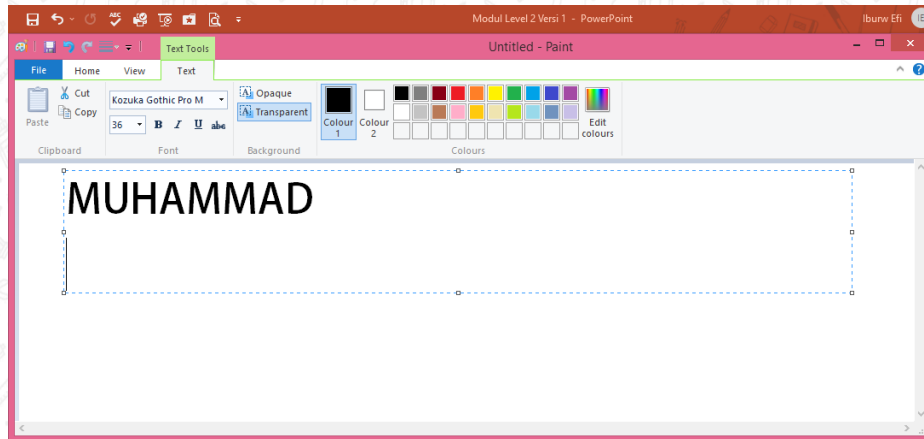


Gambar 14. Tombol SPACE pada Keyboard

Apabila Ananda melakukannya dengan benar, maka garis kedap kedip untuk mengetiknya akan pindah ke bawah. Seperti gambar berikut ini

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

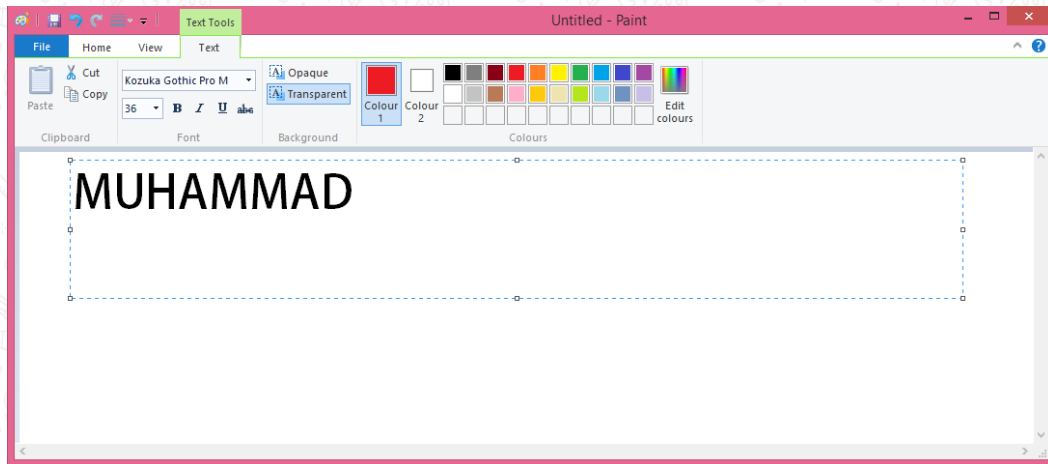


Gambar 15. Garis kedap kedip untuk mengetik turun ke bawah

Sampai disini kita sudah berhasil membuat sebuah tulisan /teks, dengan warna tulisan yang berwarna HITAM (BLACK). Selanjutnya kita akan mencoba membuat teks dengan warna lainnya

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

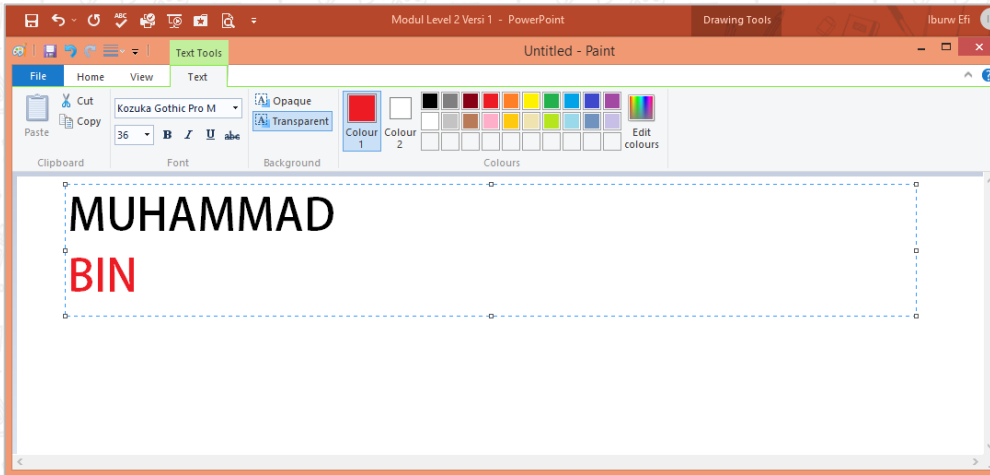


Gambar 16. colour 1 menjadi warna merah

Sekarang kita ketik “BIN” pada baris dibawah nama nabi kita, maka hurufnya nanti akan berwarna merah.

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

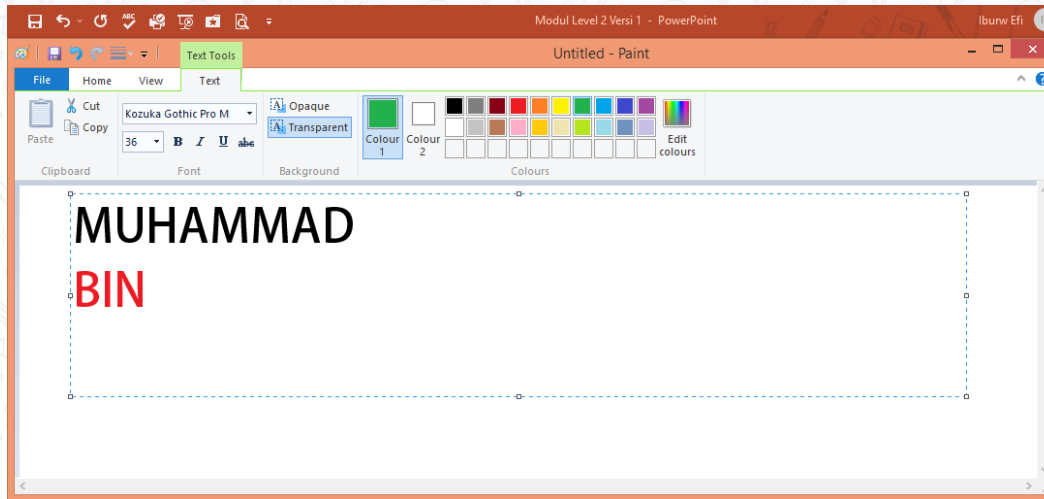


Gambar 17. TEKS BIN pada baris kedua

Setelah menulis kata “BIN”, tekan lagi tombol SPACE dan klik warna hijau pada kotak pilihan warna supaya colour 1 nya berubah menjadi hijau. Seperti gambar berikut.

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT

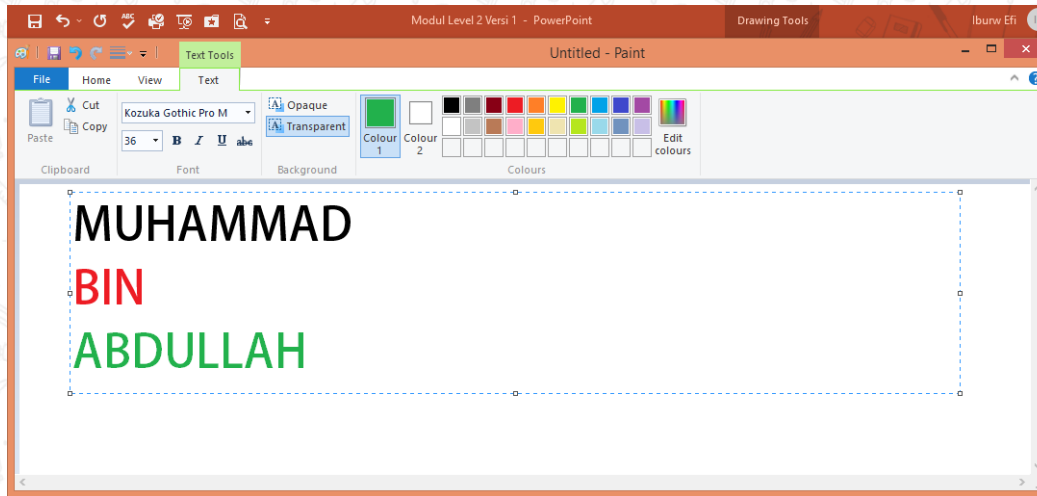


Gambar 18. TEKS BIN pada baris kedua

Ada yang tahu teks apa yang akan kita ketik selanjutnya??? Iya benar, nama ayah nabi. Siapa nama ayah nabi kita ??? Nama ayah nabi kita adalah **ABDULLAH**. Silahkan diketik nama ayah nabi.

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Menggunakan TEXT



Gambar 19. Muhammad bin Abdulllah

Alhamdulillah kita sudah bisa mengetik di Powerpoint, bahkan dengan berbagai warna. Mungkin di lain kesempatan, anak - anak bisa mengganti ganti ukuran huruf atau jenis huruf yang dipakai juga ya.

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

C. Latihan

1. Ketiklah nama Ananda masing - masing pada Microsoft Paint di Komputer. Buat seperti kita mengetik Nama nabi Muhammad Shalallahu Alaihi Wassalam tadi, kita buat nama beliau dengan nasabnya ke ayah beliau.

Kalau Laki - laki nasab ke ayah pakai “BIN” sedangkan perempuan pakai “BINTI”

Jadi anak perempuan pakai “BINTI” ya, untuk bernasab ke ayahnya.
contoh :

FULANAH
BINTI
FULAN

HOME

KD

MATERI

RANGKUMAN

LATIHAN

TERM 2

OKTOBER - DESEMBER

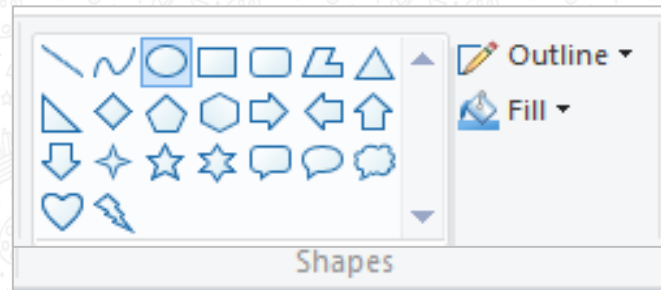
Kompetensi Dasar :

1. Mengenal menu di Microsoft Paint (2)
2. Membuat ilustrasi sederhana dengan Shapes

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

A. Menu Shapes

SHAPES adalah menu yang menyediakan bentuk - bentuk bidang datar (SHAPE) di Microsoft Paint. Menu ini adalah menu tetap pada setiap aplikasi keluaran dari Microsoft. Sehingga menu ini juga terdapat pada Microsoft Word, Microsoft Excel dan Microsoft Powerpoint. Untuk Microsoft Paint sendiri, menu SHAPES ini menawarkan 25 bentuk shape yang bisa digunakan.

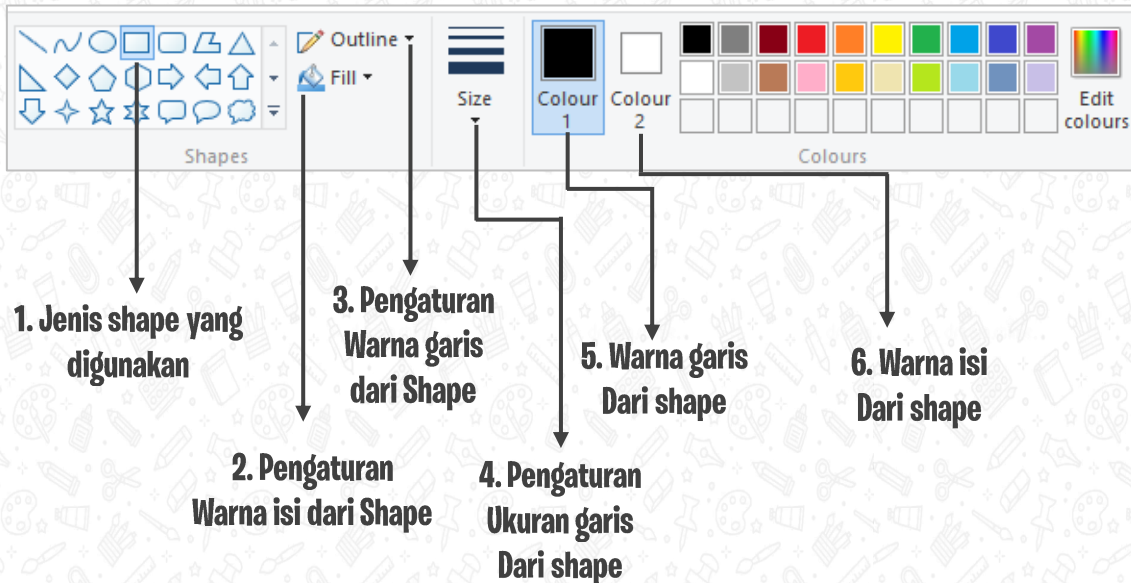


Gambar 20. Menu SHAPES

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Mengenal penggunaan menu Shapes

Dalam menggunakan menu shapes, kita harus melakukan beberapa pengaturan terhadap colour, SIZE, FILL dan OUTLINE nya.

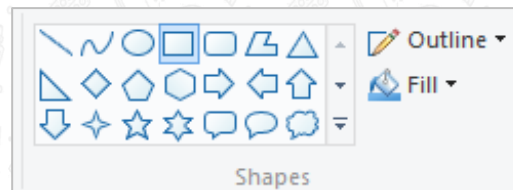


Gambar 21. Pengaturan saat penggunaan SHAPE

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Mengenal penggunaan menu Shapes

Silahkan anak - anak membuka Microsoft paint nya, kemudian pilih salah satu Shape yang tersedia di Menu Shapes. Disini kita akan contohkan dengan Shape Rectangle (Persegi Panjang).

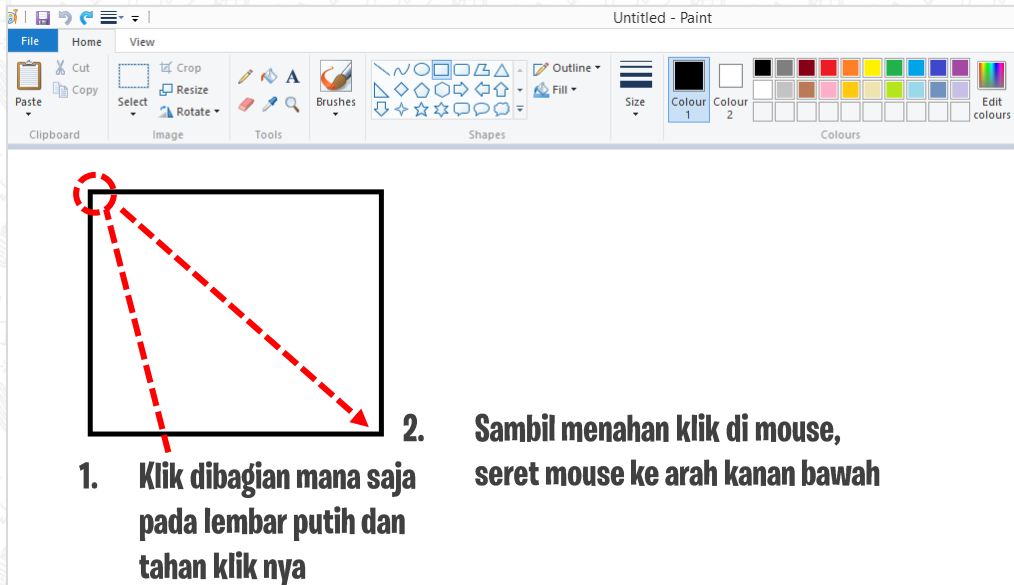


Gambar 22. menggunakan shape rectangle

Setelah kita memilih salah satu shape, silahkan arahkan mouse nya ke lembar putih yang berada di bawah menu - menu. Klik dibagian mana saja, kemudian tahan klik nya. Sambil menahan klik di mouse, geser mouse ke arah kanan atau kiri, agar bentuk shape nya muncul.

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

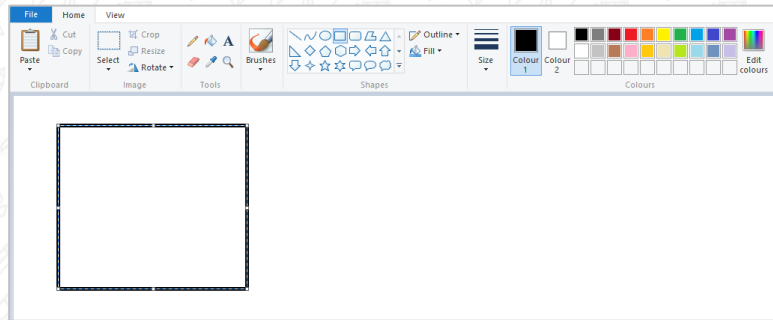
B. Mengenal penggunaan menu Shapes



Gambar 23. Membuat Shape Rectangle

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Mengenal penggunaan menu Shapes

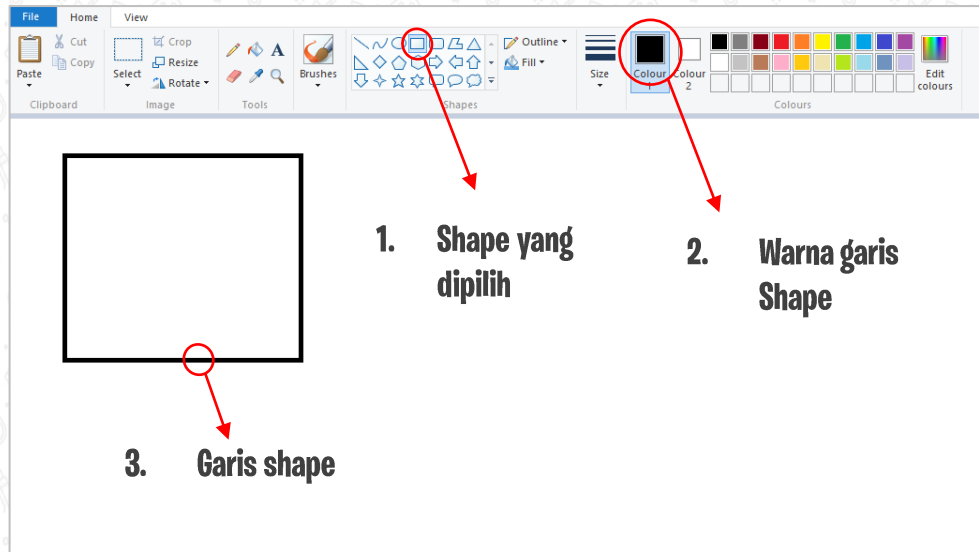


Gambar 24. Shape Rectangle yang baru siap dibuat

Apabila Ananda mengikuti instruksinya dengan benar, maka saat ini akan ada sebuah rectangle di lembar putih. Pada rectangle nya masih ada garis putus - putus yang mengelilingi, yang artinya rectanglenya masih bisa diubah ukurannya. Namun apabila Ananda tidak ingin mengubahnya, cukup klik 1 kali pada lembar putih di bagian mana saja, maka garis putus-putusnya akan menghilang

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Mengenal penggunaan menu Shapes

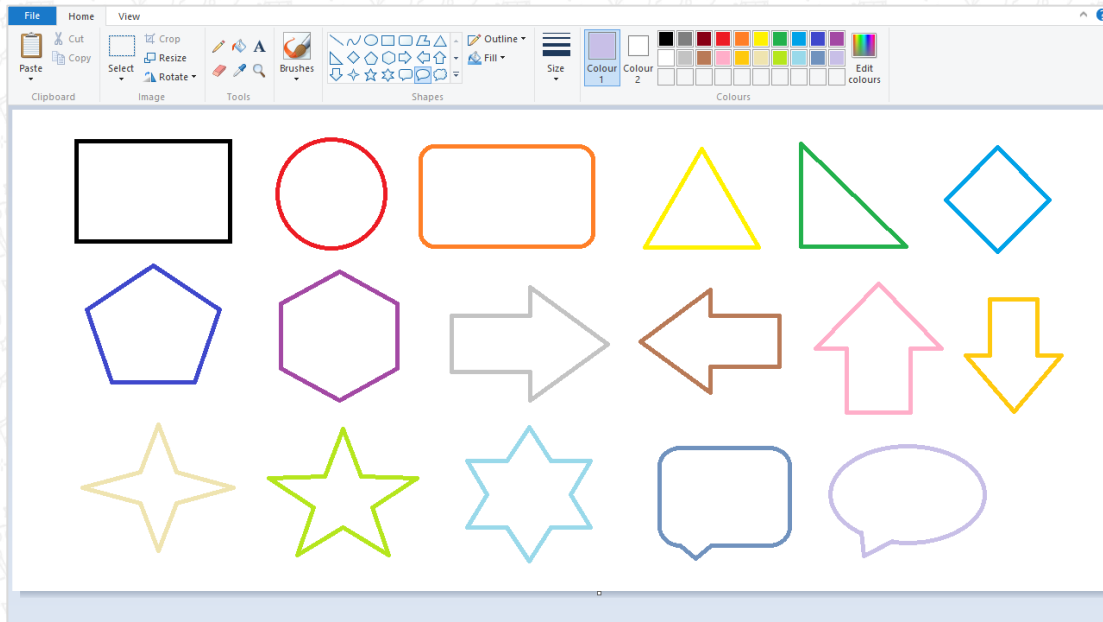


Gambar 25. Penjelasan pembuatan SHAPE

Cobalah buat beraneka shape dengan warna garis yang berbeda beda, susunlah di lembar putih dengan rapi seperti gambar berikut.

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Mengenal penggunaan menu Shapes

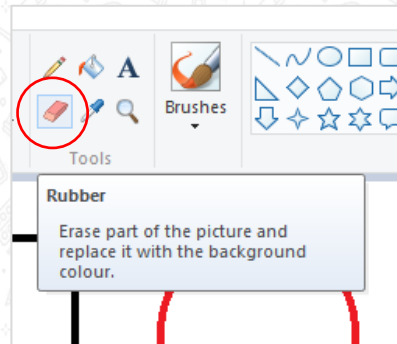


Gambar 26. Aneka Shape dengan Warna Warni

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Mengenal penggunaan menu Shapes

Apabila anak - anak ingin menghapus atau membersihkan Sebagian dari lembar putih di layer, Ananda bisa menggunakan RUBBER, silahkan dipilih kemudian klik 1 kali pada lembar putih dan ditahan. Sambil menahan klik nya silahkan Ananda geser - geserkan ke kiri atau ke kanan untuk menghapus di lembar putih Microsoft Paint.



Gambar 27. RUBBER untuk menghapus

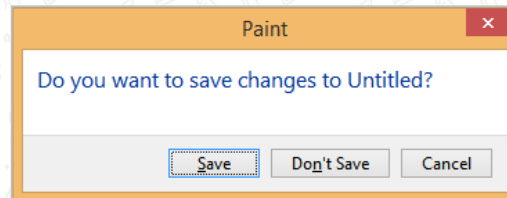
II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

B. Mengenal penggunaan menu Shapes

Ananda juga bisa menghapus sekaligus semua objek yang ada di lembar putih dengan menggunakan kombinasi tombol CTRL dan N. Caranya dengan menekan terlebih dahulu tombol CTRL, kemudian tahan, sambil menahan tombol CTRL, jari yang lain menekan tombol N. Akan keluar peringatan “Do you want to save changes?” pilih saja “Don’t Save”.



Gambar 26. Tombol CTRL dan Tombol N



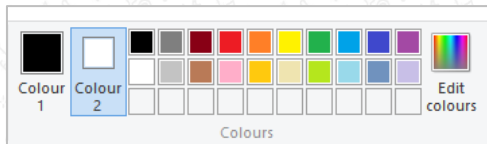
Gambar 28. Peringatan apakah ingin menyimpan atau tidak

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

C. Membuat ilustrasi sederhana dengan menu Shapes

Setelah Ananda bisa membuat beraneka bentuk shape dengan warna garis yang berbeda - beda. Maka sekarang kita akan belajar bagaimana cara membuat shape dengan warna isi yang berbeda - beda pula. Adapun caranya adalah :

1. Pilih terlebih dahulu Shape yang ingin kita buat, semisal OVAL
2. Selanjutnya klik pada colour 2 , maka colour 2 akan aktif dengan ditandai ada background biru seperti gambar hjkl dibawah ini

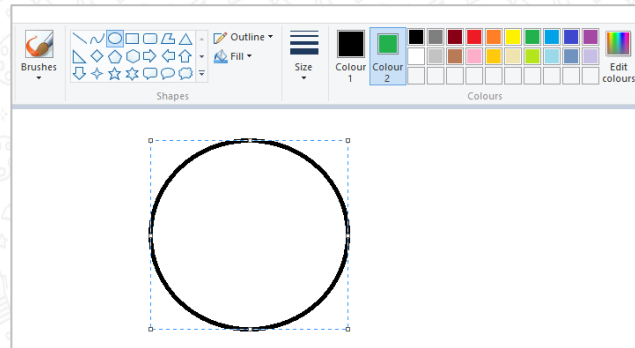


3. Pilih warna baru untuk dipasangkan ke colour 2, misal “GREEN”, maka colour 2 yang tadinya putih akan berganti dengan warna yang baru.

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

C. Membuat ilustrasi sederhana dengan menu Shapes

4. Setelah warna Colour 2 nya diganti, silahkan coba dibuat SHAPE nya di lembar putih. Bagaimanakah hasilnya? Apakah ada warna GREEN yang keluar ???



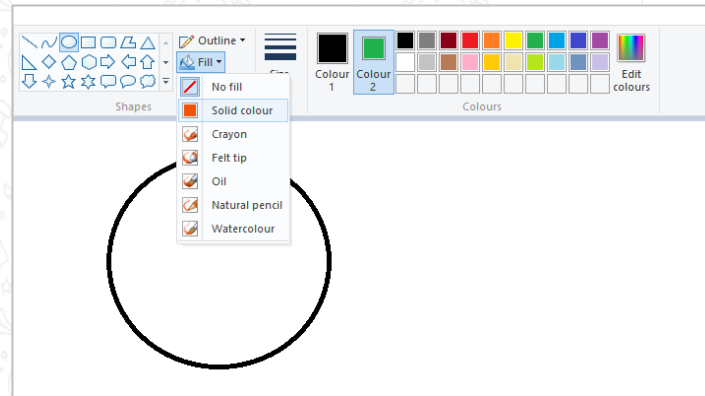
Gambar 29. OVAL dengan Colour 2 GREEN

Ternyata belum ada warna GREEN nya, apakah ada yang kelupaan kita atur?

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

C. Membuat ilustrasi sederhana dengan menu Shapes

5. Iya benar, ada yang belum kita atur. Apa itu ??? Yang belum kita atur adalah FILL. Coba perhatikan di bagian menu - menu, cobalah cari tulisan FILL, Kalau ketemu coba diklik, lalu pilih Solid Colour. FILL sendiri artinya adalah “ISIAN”

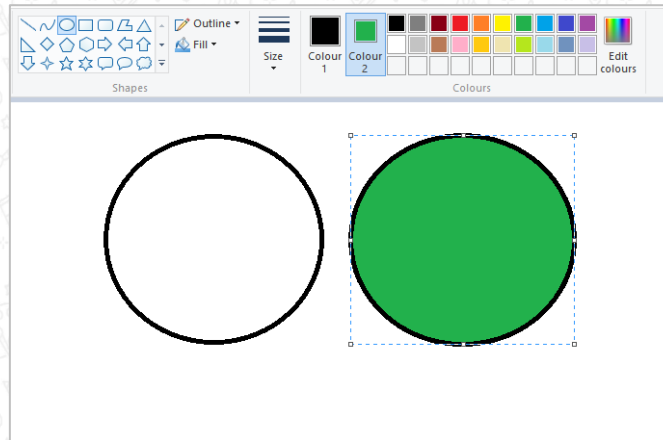


Gambar 30. Menggunakan FILL “Solid Colour”

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

C. Membuat ilustrasi sederhana dengan menu Shapes

6. Bila sudah memilih Solid Colour, Silahkan coba buat Kembali sebuah Shape di lembar putih. Kali ini, warna isi dari colour 2 nya akan muncul. Seperti gambar berikut ini.

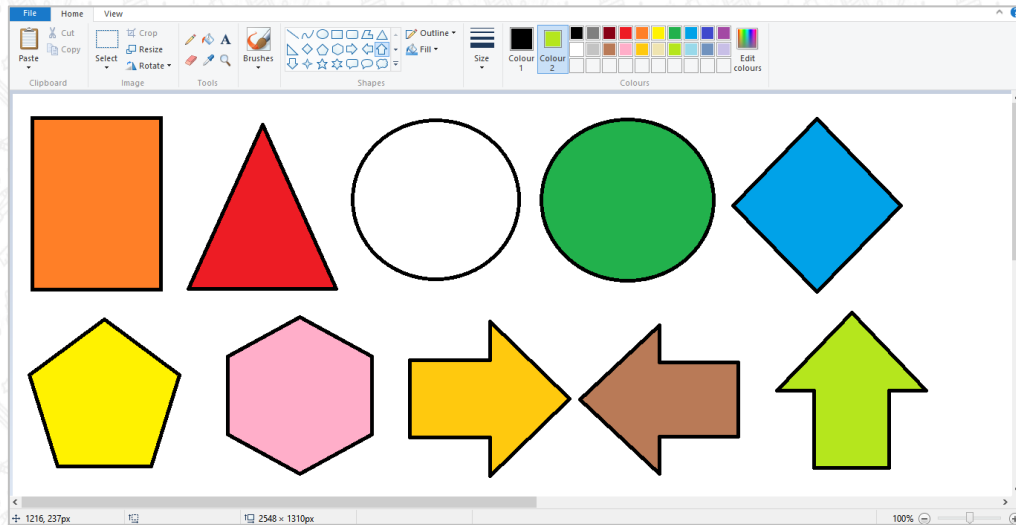


Gambar 31. OVAL dengan Colour 2 GREEN yang sudah Solid Colour

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

C. Membuat ilustrasi sederhana dengan menu Shapes

7. Sekarang cobalah membuat beraneka bentuk Shape dengan Colour 2 yang warna warni, seperti gambar di bawah ini

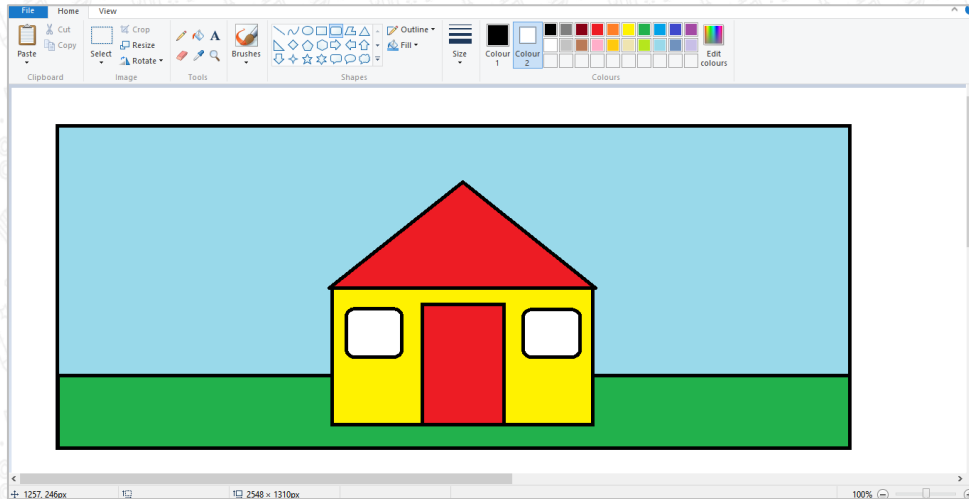


Gambar 32. Beraneka SHAPE dengan Colour 2 yang berwarna warni

II. Pengenalan Menu Microsoft Paint

D. Latihan (membuat ilustrasi sederhana dengan shape)

Dengan memanfaatkan Shape dan Colour 2 yang Solid Colour, buatlah sebuah ilustrasi rumah seperti berikut ini



Gambar 33. Ilustrasi Rumah Sederhana dengan menggunakan Shape dan Colour 2 yang Solid Colour

HOME

KD

MATERI

RANGKUMAN

LATIHAN

TERM 3

JANUARI - MARET

Kompetensi Dasar :

1. Mewarnai gambar dengan **FILL WITH COLOUR**

III. Menggambar di Microsoft Paint

A. Aturan menggambar di Microsoft Paint

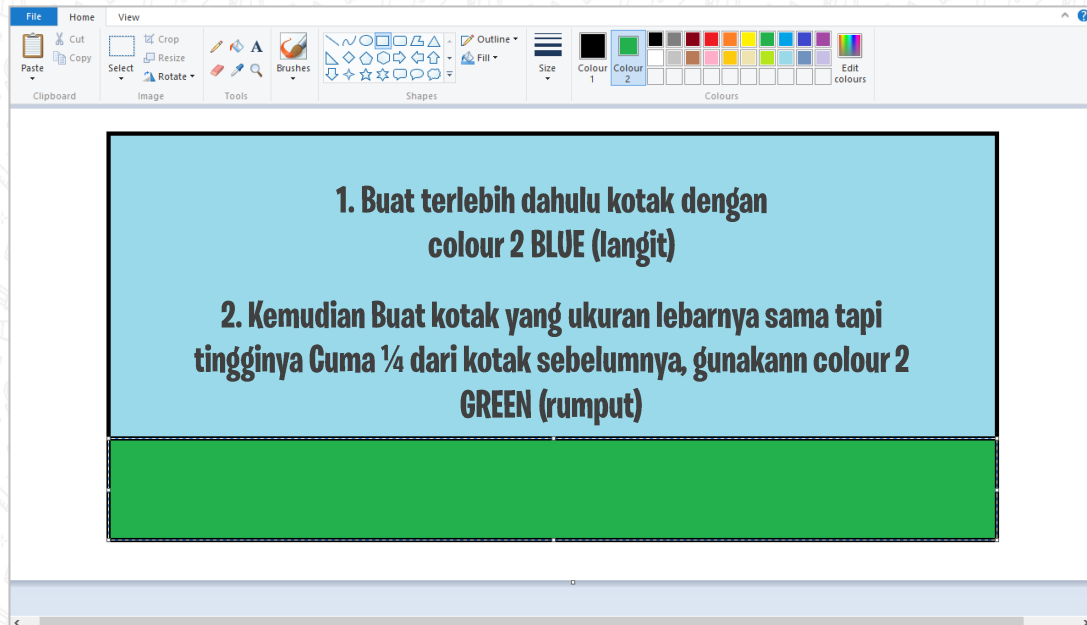
Pada materi di Term 2, kita sudah belajar bagaimana cara membuat objek Shape di Paint. Beraneka Shape sudah kita buat , dengan beragam warna pula. Dengan shape - shape itulah, kita bisa membuat sebuah gambar / ilustrasi di Microsoft Pait. Tapi tahukah Ananda aturan yang terdapat dalam membuat objek / shape di Microsoft paint?

Ada 3 aturan yang harus diingat ya

1. Shape terdiri dari warna Garis (Colour 1) dan Warna Isi (Colour 2). Untuk memastikan warnanya muncul saat kita membuat shape, kita harus atur ke “Solid Colour”
2. Shape yang baru dibuat akan berada di atas shape sebelumnya. Apabila shape yang baru dibuat lebih kecil ukurannya dari sebelumnya, shape yang baru tidak menutup shape sebelumnya. Perhatikan gambar berikut ini

III. Menggambar di Microsoft Paint

A. Aturan menggambar di Microsoft Paint

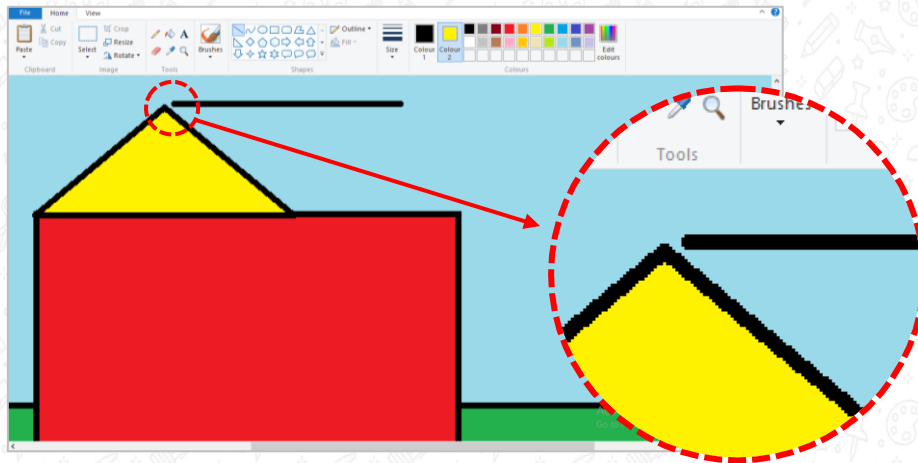


Gambar 34. Urutan saat akan membuat banyak shape

III. Menggambar di Microsoft Paint

A. Aturan menggambar di Microsoft Paint

3. Bila menggunakan Shape jenis “LINE” atau “CURVE”, pastikan Shape nya terhubung ke Shape yang lain. Tidak boleh renggang apalagi terputus. Bila renggang dan terputus, nanti akan susah bila hendak diberikan warna.

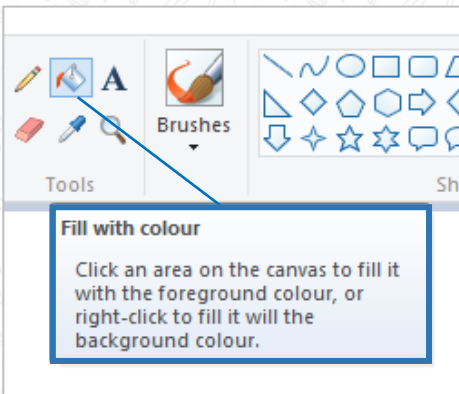


Gambar 35. Shape Line yang tidak terhubung ke shape yang lainnya

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Dalam membuat gambar atau ilustrasi di Microsoft Paint, kita akan membutuhkan warna agar gambar dan ilustrasi nya menjadi bagus dan menarik. Khusus untuk shape “LINE” dan “CURVE”, kita tidak bisa menggunakan Colour 2 untuk memberikan warna pada isinya.



Gambar 36. Fill With Colour

Untuk memberikan warna isi pada shape “LINE” dan “CURVE” yang sudah dihubungkan ke Shape yang lain, kita membutuhkan FILL WITH COLOUR. Fungsi ini terdapat di Menu Tools, bentuknya seperti Kaleng Cat.

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Mari kita coba dengan membuat ilustrasi rumah, dimana gambar rumah ini akan terdiri dari 4 Shape saja terlebih dahulu. Shape yang akan kita pakai terdiri dari 1 Triangle (Segitiga), 1 Rectangle (persegi Panjang) dan 2 line (garis). Untuk Triangle dan Rectangle gunakan Colour 2 yang Solid Colour, agar memiliki warna isi. Setiap shape akan disusun menjadi bentuk sebuah rumah, dan setiap shape harus tersambung / menempel terhadap shape yang lain.



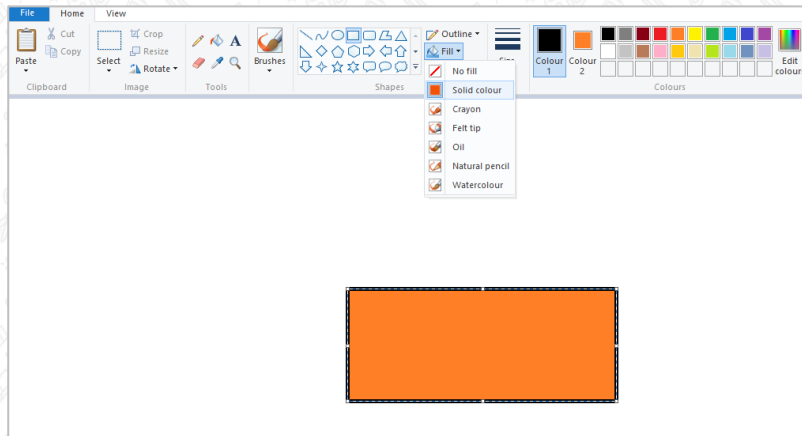
Gambar 37. 4 Shape untuk membuat Ilustrasi Rumah

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Langkah - Langkah :

1. Buatlah Rectangle terlebih dahulu, gunakan Colour 1 warna BLACK, untuk Colour 2 gunakan warna yang Ananda sukai. Pastikan di bagian FILL sudah diatur ke SOLID COLOUR (buka halaman 41 bila Ananda lupa caranya).



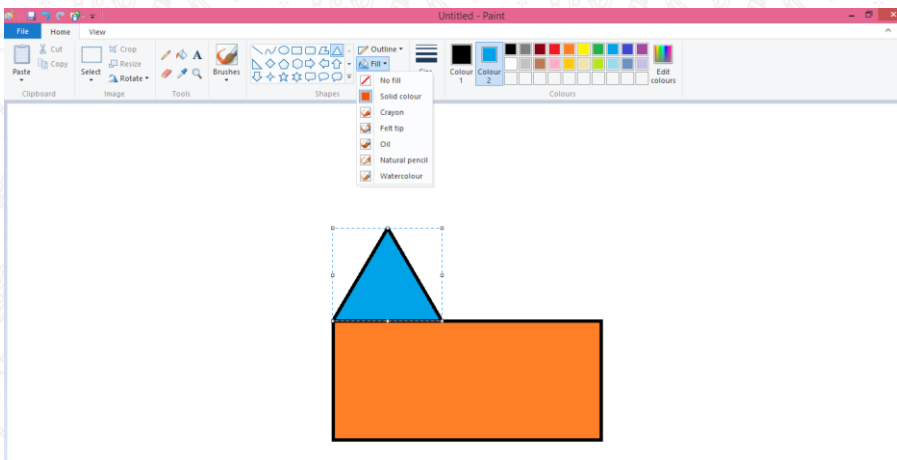
Gambar 38. Rectangle sebagai dinding rumah

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Langkah - Langkah :

2. Buatlah segitiga tepat diatas rectangle, gunakan Colour 1 warna BLACK, untuk Colour 2 gunakan warna yang Ananda sukai. Pastikan di bagian FILL sudah diatur ke SOLID COLOUR.



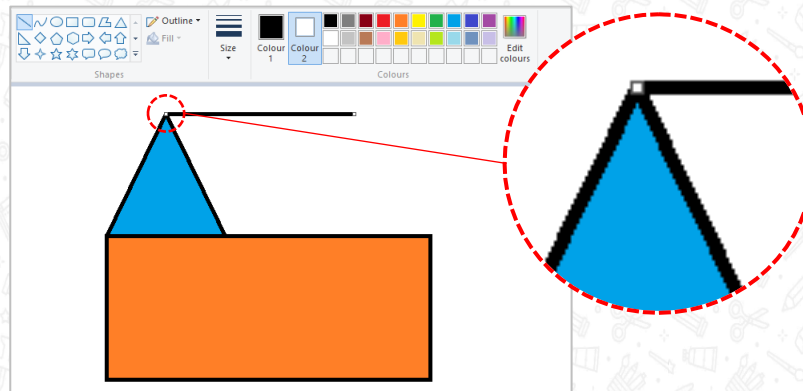
Gambar 39. Segitiga sebagai atap bagian kiri

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Langkah - Langkah :

3. Untuk shape yang ketiga adalah LINE (Garis), untuk shape ini Cuma ada colour 1 yaitu hitam. Buatlah garis itu dimulai dari ujung bagian atas segitiga tadi. Pastikan garisnya terhubung, kemudian Tarik ke arah kanan, tapi tidak sepanjang rectangle (persegi Panjang) di bawahnya.



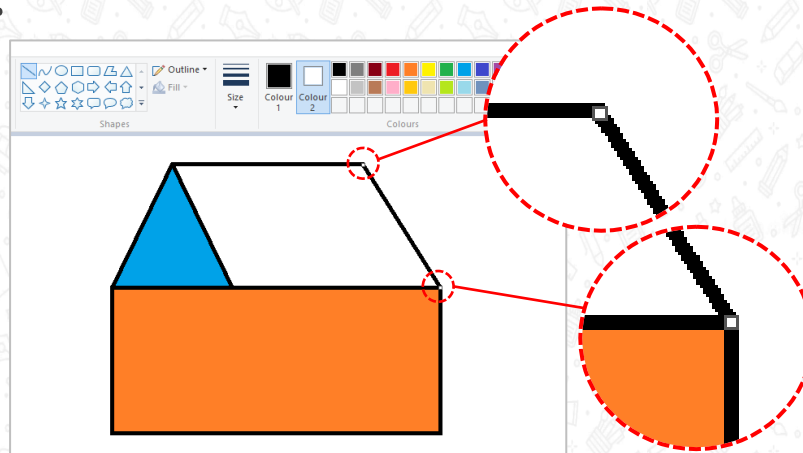
Gambar 40. garis pertama

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Langkah - Langkah :

4. Untuk shape yang keempat juga LINE (Garis), Buatlah garis kedua ini dimulai dari ujung garis pertama tadi. Pastikan garisnya terhubung, kemudian Tarik ke bawah menuju ujung rectangle (persegi Panjang) di bawahnya.




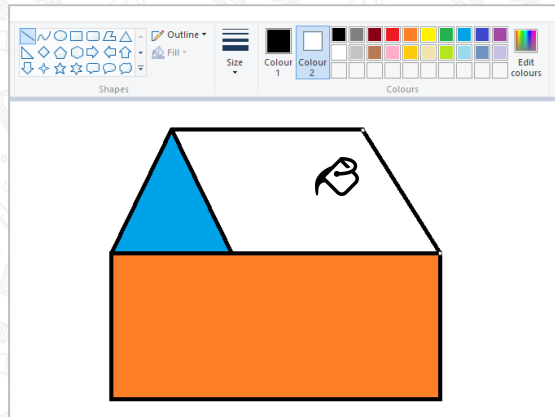
Gambar 41. Garis kedua sebagai atap

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Langkah - Langkah :

5. Yang terakhir adalah memberi warna pada atap rumah yang dibuat dengan 2 garis tadi. Silahkan Ananda mengklik kaleng cat (Fill with colour)  di menu Tools. Pilih colour 1 sesuai keinginan Ananda. Selepas memilih warna silahkan di klik pada bagian atap yang masih putih.

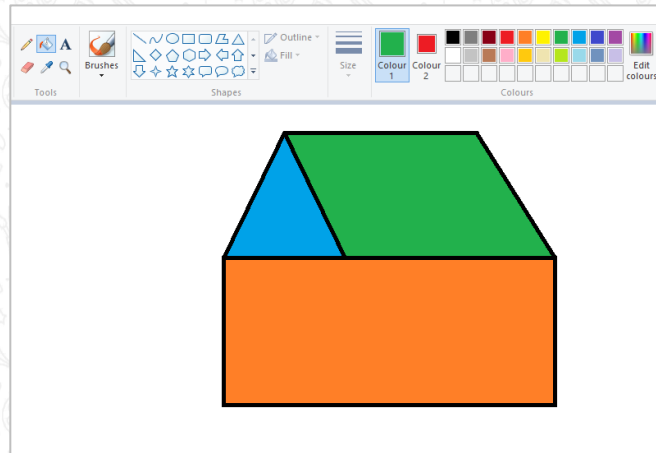


Gambar 42. Memberi warna dengan Kaleng Cat (Fill with Colour)

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Apabila kelima Langkah tadi diikuti dengan benar, maka atap rumahnya akan memiliki warna sesuai dengan colour 1 yang dipilih. Dan warna nya tidak akan keluar dari garis - garis atap yang sudah dibuat. Seperti dibawah ini misalnya, colour 1 yang digunakan adalah hijau.

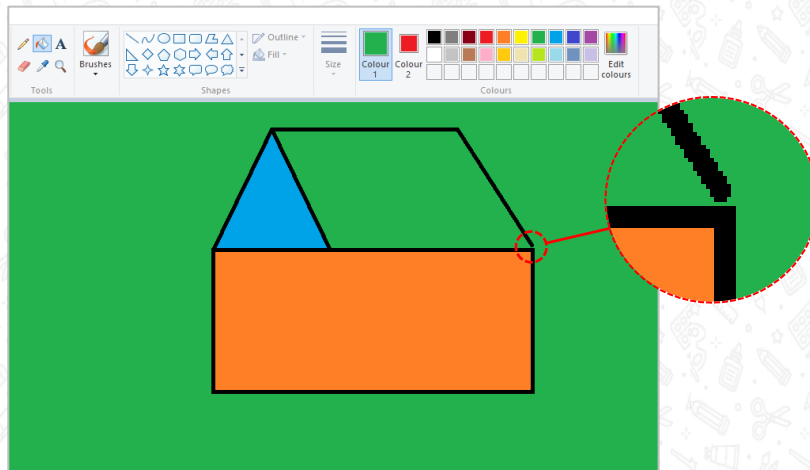


Gambar 43. Atap rumah yang berhasil diberi warna dengan benar

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Namun bila Ananda salah dalam memberi warna, atau membuat garisnya tidak terhubung ke garis yang lain, akan menyebabkan warnanya bocor ke bidang diluarnya. Seperti ini misalnya.

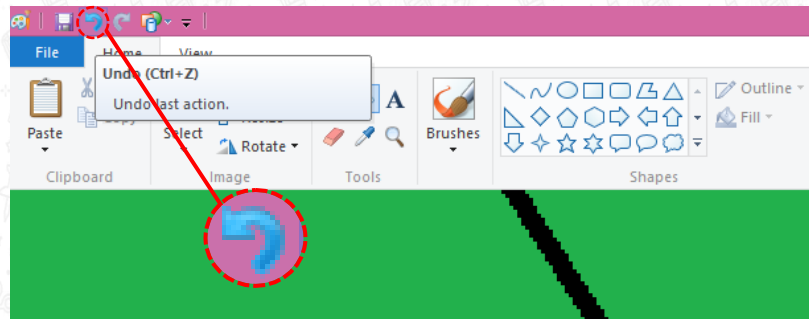


Gambar 44. terdapat garis yang terputus, sehingga warna bocor keluar

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Bila sudah terlanjur salah seperti itu, kita bisa perbaiki dengan cara membatalkan aksi terakhir terakhir dengan menekan tombol UNDO.



Gambar 45. terdapat garis yang terputus, sehingga warna bocor keluar

Menekan tombol Undo 1 kali akan mengulang ke kondisi sebelumnya, sebanyak 1 kali, menekan 2 kali berarti mengulang ke kondisi sebelum 2 buah tindakan. Begitu seterusnya.

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Bila sudah Kembali ke kondisi sebelum menumpahkan warna pada atap rumah. Silahkan Ananda menutup garis yang terputus. Kita tutup dengan menggunakan pensil atau garis.



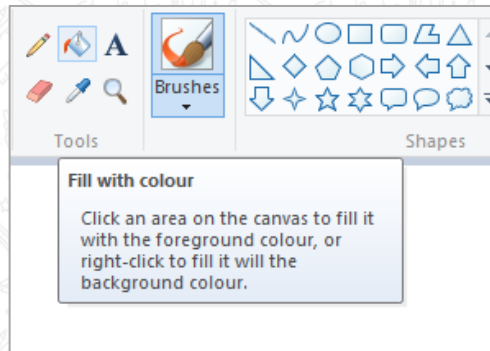
Gambar 46. fitur pensil di menu Tools

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Setelah garis yang terputus tadi ditutup / disambung dengan menggunakan pencil maupun garis (line). Ananda bisa menumpahkan Kembali warna yang diinginkan, untuk mewarnai atap rumahnya.

Gunakan Fill with colour untuk memberikan warnanya.

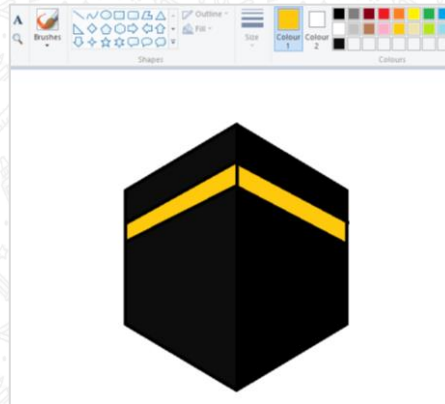


Gambar 47. fitur Fill with colour di menu tools

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Setelah Ananda mengetahui bagaimana cara membuat dan mewarnai gambar di Microsoft Paint. Maka Ananda bisa membuat aneka bentuk gambar lainnya, cukup dengan menggunakan shape, kemudian diwarnai dengan menggunakan fill with colour. Sekarang cobalah buat gambar dibawah ini dengan Microsoft paint.

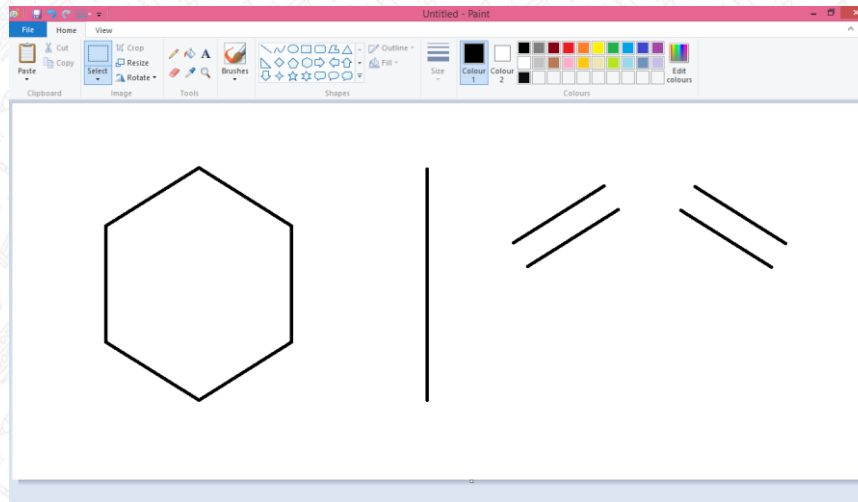


Gambar 48. Ilustrasi Ka'bah

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Kita akan membuat ilustrasi Ka'bah tersebut dengan menggunakan beberapa Shape diantaranya adalah, 1 Hexagon, 1 Garis Panjang, 4 Garis pendek



Gambar 49. Bahan - bahan untuk membuat Ilustrasi Ka'bah

III. Menggambar di Microsoft Paint

B. Mewarnai gambar dengan Fill With Colour

Perlu diketahui bahwa ka'bah ternyata adalah kiblat (arah shalat) para Nabi yaitu Nabi Ibrahim dan para nabi lainnya. Sedangkan Baitul Maqdis menjadi kiblat pertama umat Nabi Muhammad Shallallahu 'alaihi wa sallam dengan tujuan untuk menguji iman kaum muslimin ketika nantinya kiblat akan dipindah Kembali ke Ka'bah.

Syaikh Muhammad bin Sholih Al 'Utsaimin rahimahullah menerangkan,

Ka'bah adalah kiblat Ibrahim dan para nabi lainnya. Allah tidaklah memerintah seorang Nabi pun untuk shalat menghadap Baitul Maqdis. Akan tetapi Allah menetapkan kiblat bagi Rasulullah shallallahu 'alaihi wa sallam ke Baitul Maqdis untuk menguji manusia, siapakah di antara mereka yang tetap kokoh imannya ketika kiblat nantinya dipindahkan ke Ka'bah. (Kitabul Iman, 146)

HOME

KD

MATERI

RANGKUMAN

LATIHAN

TERM 4

APRIL - JUNI

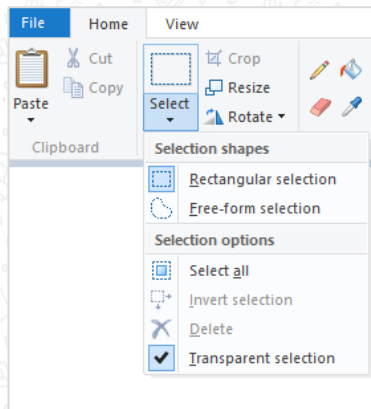
Kompetensi Dasar :

1. Mendesain beberapa logo menggunakan Ms Paint

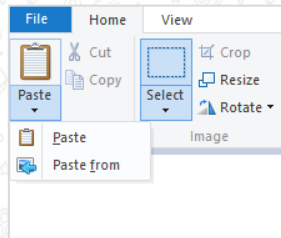
IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

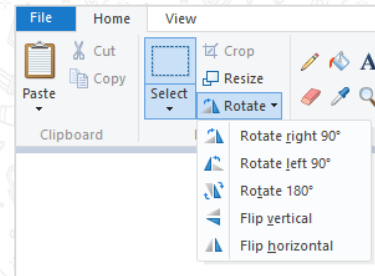
Di Microsoft Paint kita juga bisa membuat beberapa logo dengan mudah, dengan memanfaatkan beberapa fitur yang terdapat di Microsoft Paint. Diantaranya adalah Select, Copy, Paste dan Rotate.



Select



**Copy
Paste**



Rotate

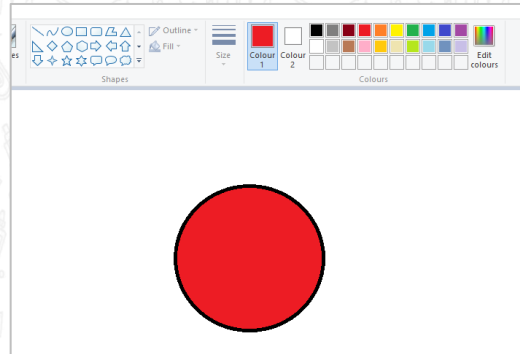
Gambar 50. Fitur - fitur yang digunakan untuk mengdesain Logo

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Fitur Select tujuannya untuk mengambil atau memilih gambar yang ada di Microsoft Paint.

Silahkan buat sebuah shape apa saja di Microsoft Paint, misalkan buat shape lingkaran dengan colour 2 nya tetap putih. Kemudian gunakan Fill With Colour dan pilih warna merah, dan tuangkan ke lingkaran tersebut.

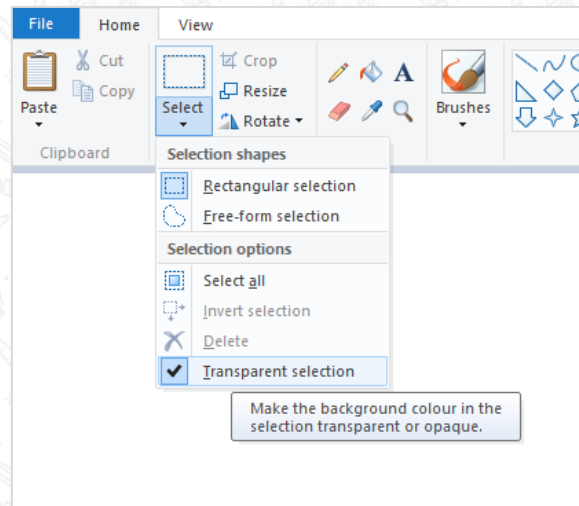


Gambar 51. Shape Lingkaran dengan fill colour warna merah

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste


Coba sekarang arahkan mouse ke fitur select klik panah ke bawah nya, supaya menunya muncul. Lalu pilih Transparent Selection

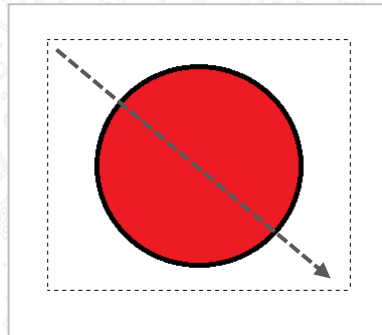


Gambar 52. Menu Select dengan fitur Transparent Selection

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Setelah diklik Transparent Selection, kemudian klik kotak Select  , yang Ananda klik adalah kotak yang diatas tulisan Select nya. Setelah diklik maka arahkan mouse ke dekat lingkaran, posisikan mouse berada di sebelah kiri bagian atas lingkaran. Silahkan diklik, lalu ditahan dan seret mouse turun ke bawah bagian kanan lingkaran.

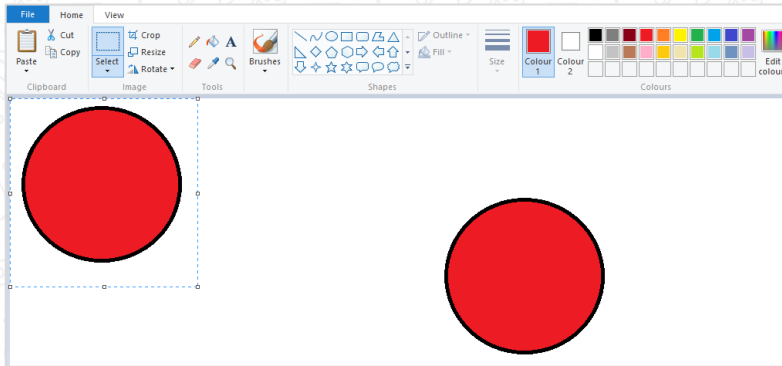


Gambar 53. klik dari bagian kiri atas turun ke bagian kanan bawah

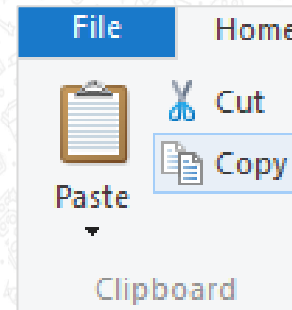
IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Setelah Selection dibuat, maka akan muncul menu Copy, Cut dan Paste. Silahkan klik Copy, lalu klik Paste. Maka Lingkaran merah nya akan menjadi 2 buah. Karena sudah digandakan (copy dan paste). Posisi lingkaran merah kedua akan berada di pojok kiri atas.



Gambar 55. Lingkaran kedua hasil digandakan (copy paste)



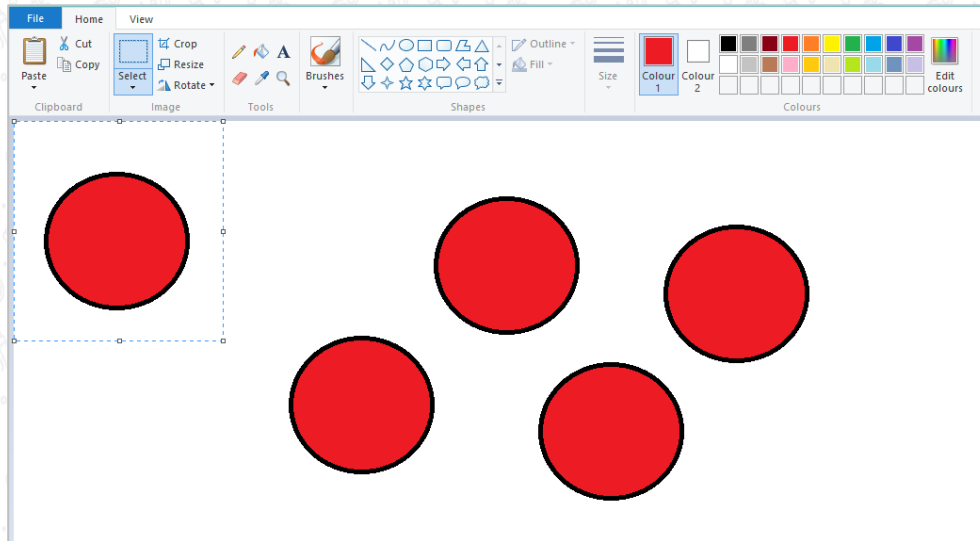
Gambar 54. Copy Paste

Arahkan mouse ke lingkaran kedua, klik dan tahan, lalu seret ke arah mana saja sesuai posisi yang kita inginkan.

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Kita bisa membuat lingkaran yang ketiga, keempat dan seterusnya. Cukup dengan tetap menekan menu Paste yang masih menyala.

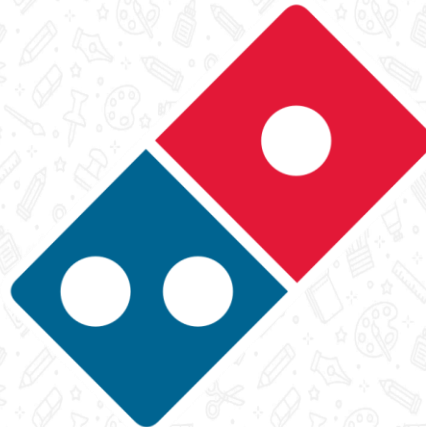


Gambar 56. Lingkaran - lingkaran hasil copy paste

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Mari kita coba membuat logo salah satu perusahaan makanan yang ada di Indonesia. Perusahaan itu bernama Domino's Pizza. Mari kita lihat dulu bentuk logo nya seperti apa



Gambar 57. Logo Domino's Pizza

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

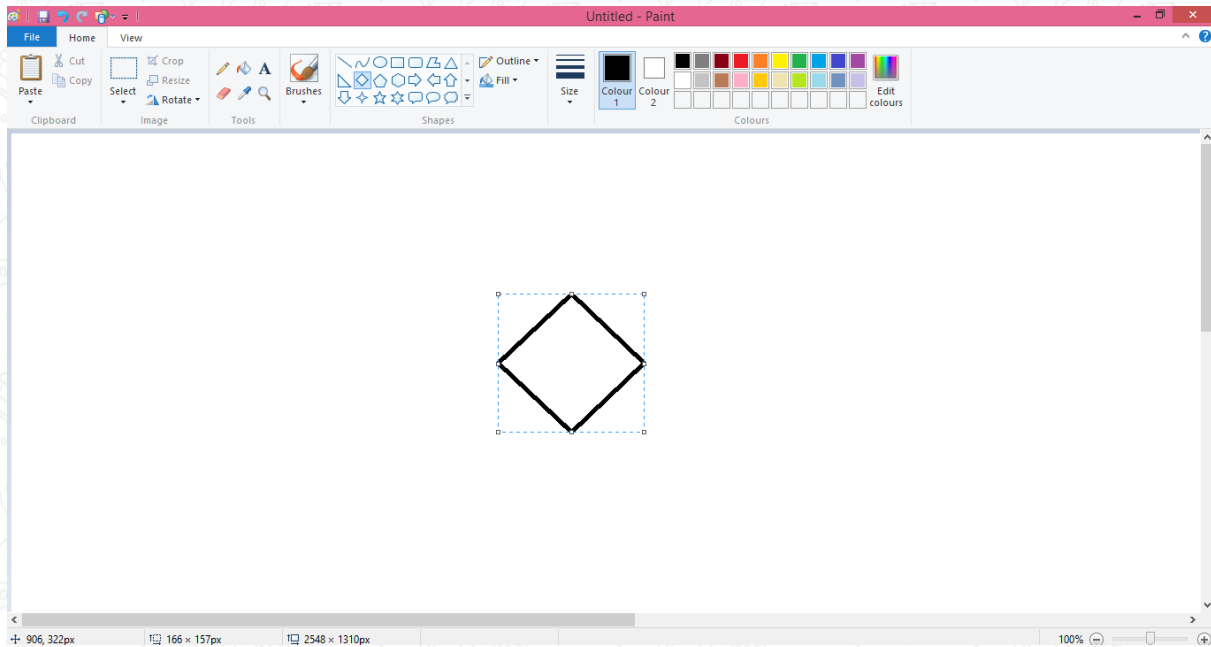
Setelah kita amati, logo nya terdiri dari 2 bentuk diamond yang sama besarnya, 1 diamond berwarna merah dengan 1 lingkaran kecil berwarna putih di tengahnya, sedangkan diamond yang satu lagi berwarna biru dengan 2 lingkaran kecil berwarna putih di dalamnya. Total ada 2 diamond yang ukuran sama dan 3 lingkaran kecil yang ukurannya juga sama. Mari kita mulai membuatnya.

Langkah - Langkah :

- 1. Pilih shape diamond di kotak pilihan shape, gunakan Colour1 (bingkai) warna hitam.**
- 2. Membuat shape diamond, usahakan di tengah2 canvas putih ya serta tinggi dan lebar diamondnya sama.**

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste



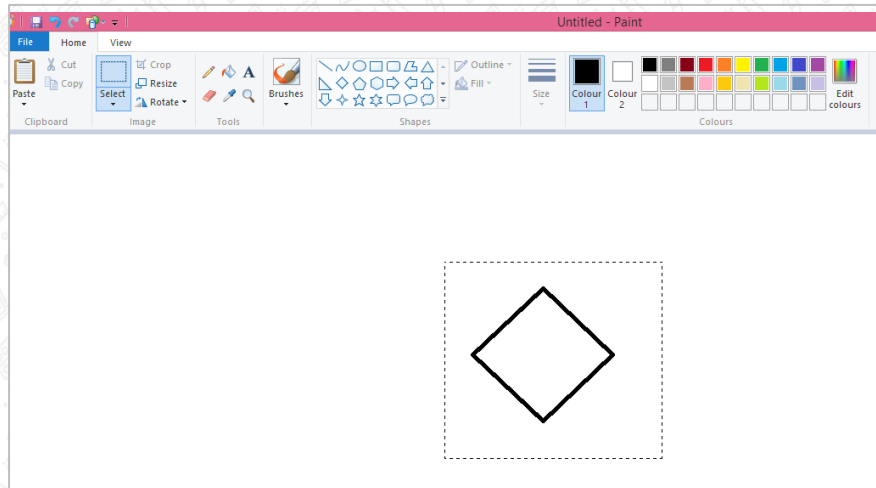
Gambar 58. Diamond dengan tinggi dan lebar yang sama

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Langkah - Langkah :

3. Kemudian gunakan menu **SELECT** dengan pilihan select yang **TRANSPARENT SELECTION**, dan pilih atau seleksi keseluruhan bentuk **diamond**.



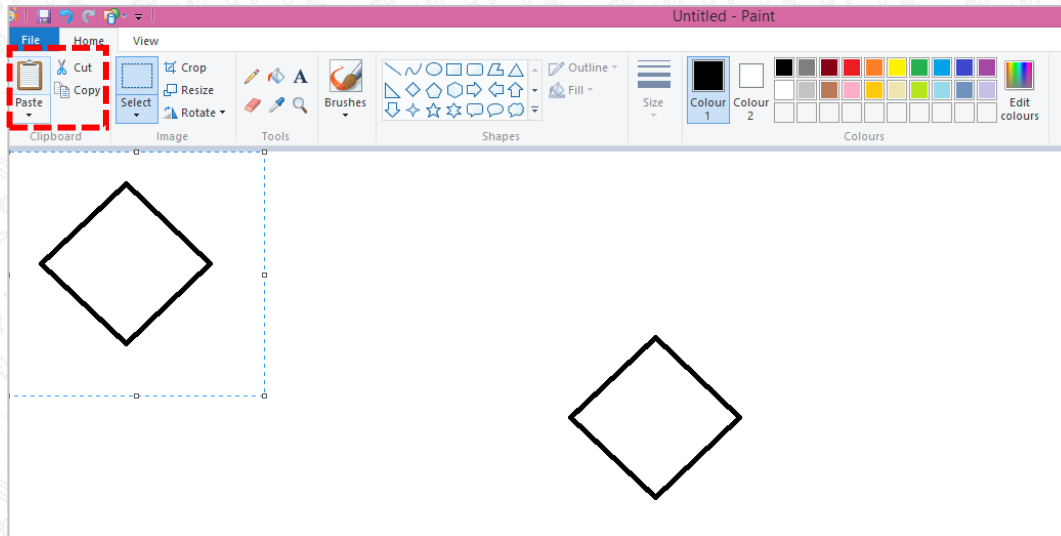
Gambar 59. Diamond yang sudah diseleksi

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Langkah - Langkah :

4. Klik copy kemudian klik paste pada menu Clipboard



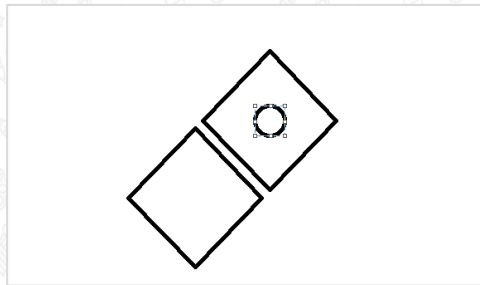
Gambar 60. Daimond yang sudah digandakan (Copy Paste)

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Langkah - Langkah :

5. Pindahkan Diamond yang baru ke arah diamond yang pertama, taruh dibawah bagian sebelah kiri diamond pertama
6. Buatlah satu lingkaran di dalam diamond pertama, agar lingkaran yang dibuat berbentuk bulat sempurna, Ananda cukup menekan tombol SHIFT dan tahan saat membuat lingkarannya. Setelah dibuat, pindahkan lingkaran tersebut ke tengah diamond menggunakan tombol panah di keyboard.



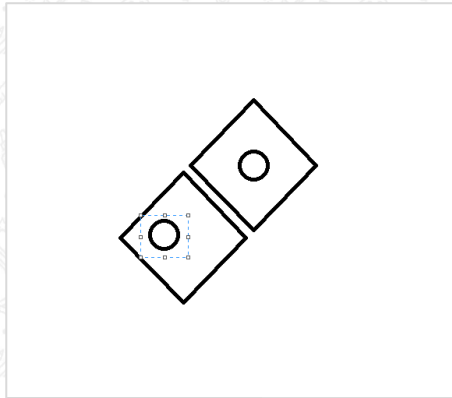
Gambar 61. Lingkaran pada Diamond pertama

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Langkah - Langkah :

7. Kemudian gunakan **SELECT** Kembali, kali ini cukup mengseleksi lingkaran kecil yang tadi dibuat, lalu **COPY** dan **PASTE**.
8. Lingkaran kedua yang telah digandakan, silahkan dipindahkan ke dalam lingkaran kedua, untuk posisi sesuaikan dengan gambar dibawah ini.



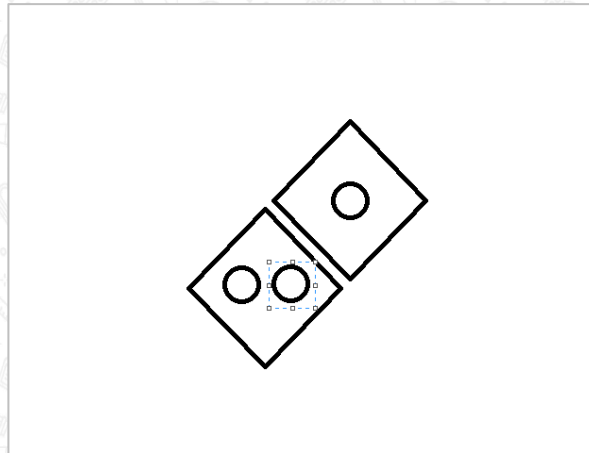
Gambar 62. Posisi lingkaran kedua pada Diamond kedua

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Langkah - Langkah :

9. Kemudian tekan paste sekali lagi untuk membuat Lingkaran ketiga, dan tempatkan lingkaran ketiga ini tepat disamping lingkaran kedua.



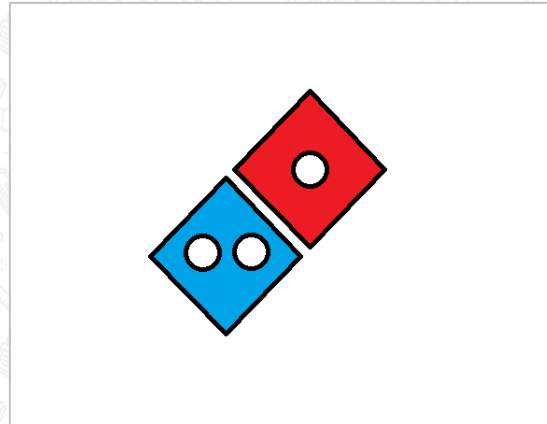
Gambar 63. Posisi lingkaran ketiga pada Diamond kedua

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Langkah - Langkah :

10. Terakhir, berikan warna pada masing - masing diamond sesuai dengan warna pada logo aslinya, gunakan Fill With Colour



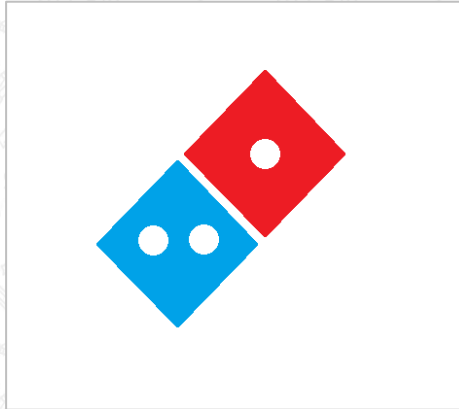
Gambar 64. Pemberian warna dengan fill with colour

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

A. Menggunakan Select, Copy dan Paste

Langkah - Langkah :

11. Untuk warna bingkai yang berwarna hitam, Ananda bisa mengubahnya sesuai warna dominan, cukup tuangkan Fill With Colour ke arah bingkai, maka warna nya akan berubah sesuai warna yang dipilih.

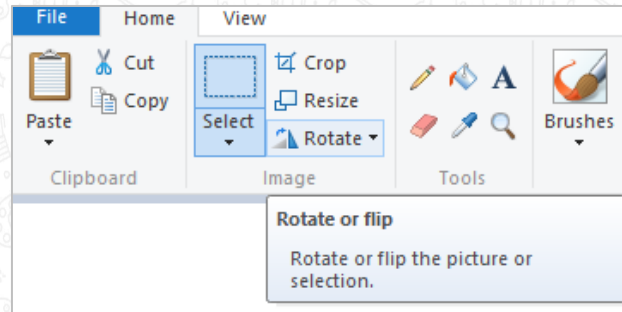


Gambar 65. Mengubah warna bingkai sesuai warna dominan

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

B. Menggunakan Rotate

Setelah sebelumnya Ananda menguasai penggunaan Select, Copy dan paste dalam membuat sebuah logo. Maka sekarang kita akan mengenal 1 fitur lagi yang bermanfaat dalam berkreasi di Microsoft Paint, Namanya adalah ROTATE. ROTATE yang berarti Rotasi (perputaran), merupakan fitur untuk memutar objek yang sudah kita seleksi menggunakan Selection.

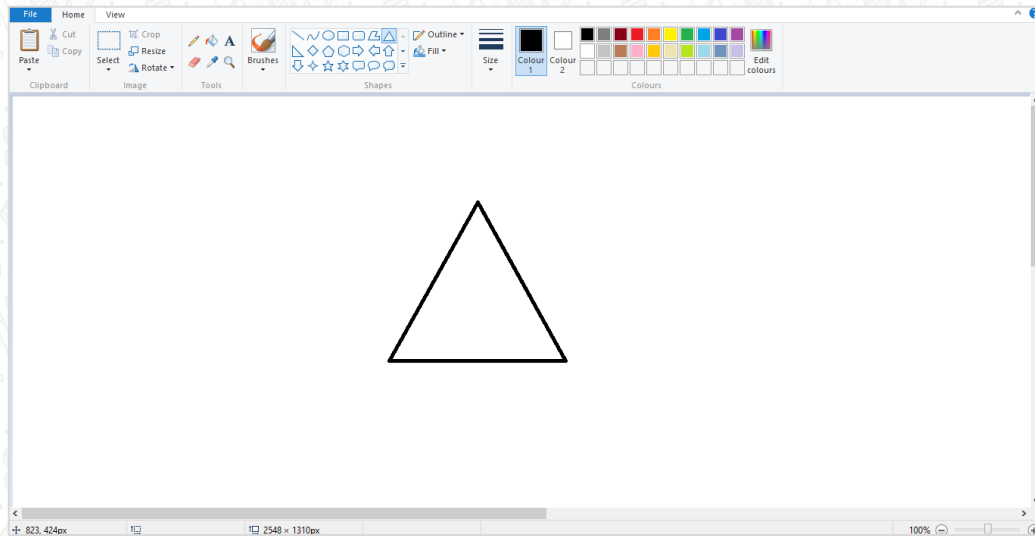


Gambar 66. Menu Select

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

B. Menggunakan Rotate

Mari kita praktekan, silahkan buat shape segitiga dengan colour 1 warna hitam dan colour 2 tetap warna putih. Seperti gambar di bawah ini

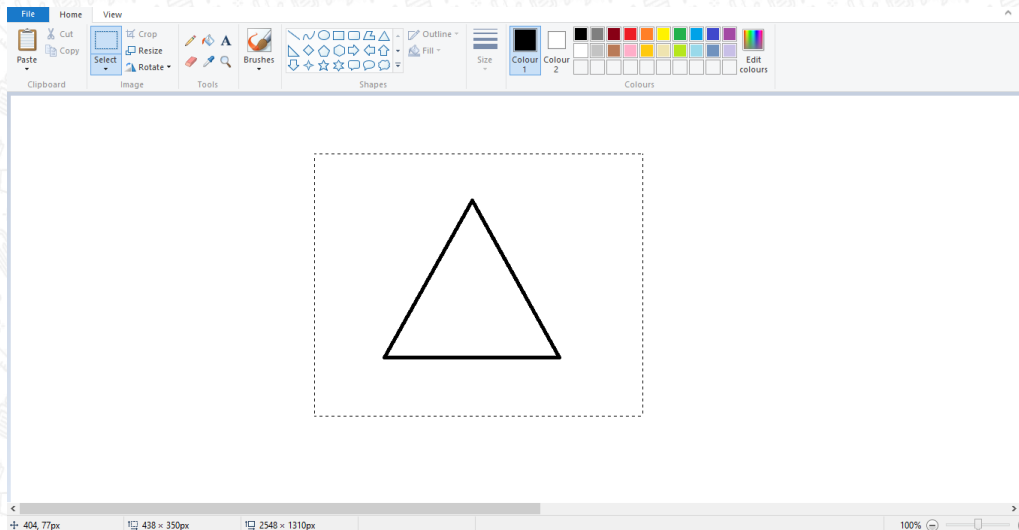


Gambar 67. Shape segitiga

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

B. Menggunakan Rotate

Lakukan seleksi pada segitiga tersebut, menggunakan menu Selection, seperti gambar di bawah ini.



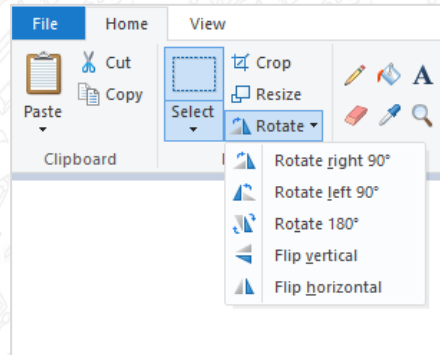
Gambar 68. Seleksi pada Shape segitiga

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

B. Menggunakan Rotate

Kemudian klik di bagian rotate, klik pada bagian  , lalu ananda akan diberikan pilihan jenis - jenis rotate yang bisa dilakukan. total ada 5 rotate yang bisa dilakukan:

1. Rotate right 90°
2. Rotate Left 90°
3. Rotate 180o
4. Flip Vertical
5. Flip Horizontal

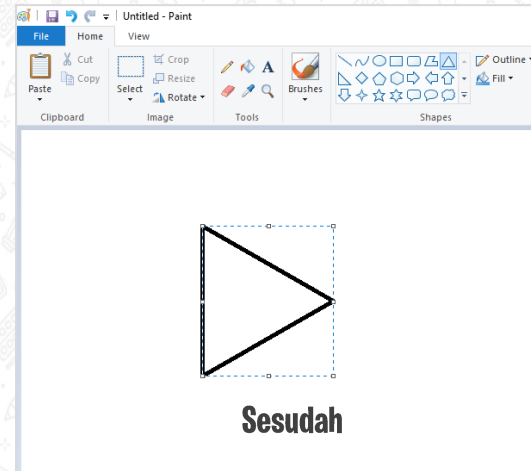
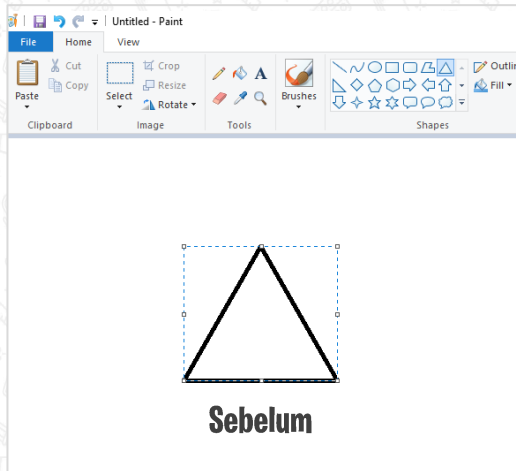


Gambar 69. Pilihan Rotasi

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

B. Menggunakan Rotate

1. Rotate right 90°
membuat objek yang diseleksi berputar 90 derajat ke arah kanan



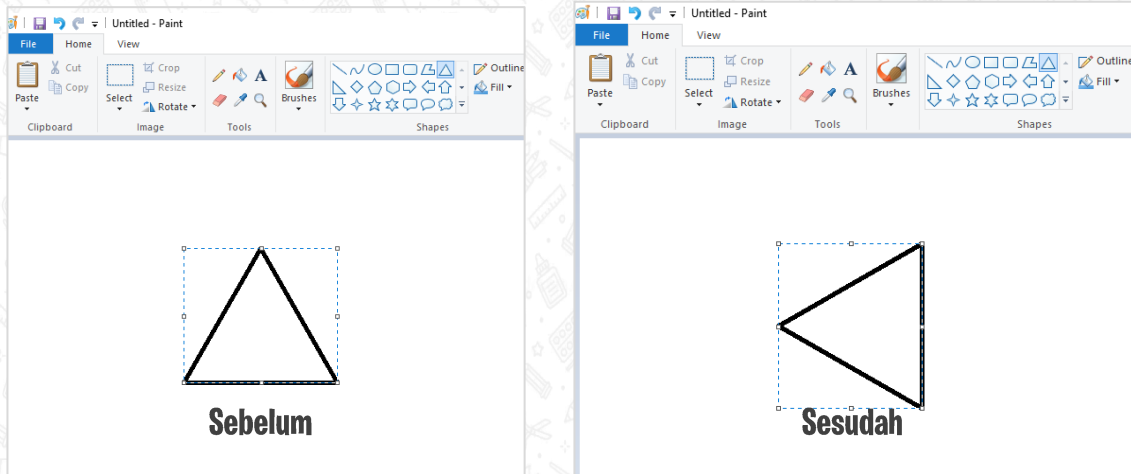
Gambar 70. Sebelum dan sesudah diputar 90 derajat ke arah kanan

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

B. Menggunakan Rotate

2. Rotate left 90°

membuat objek yang diseleksi berputar 90 derajat ke arah kiri



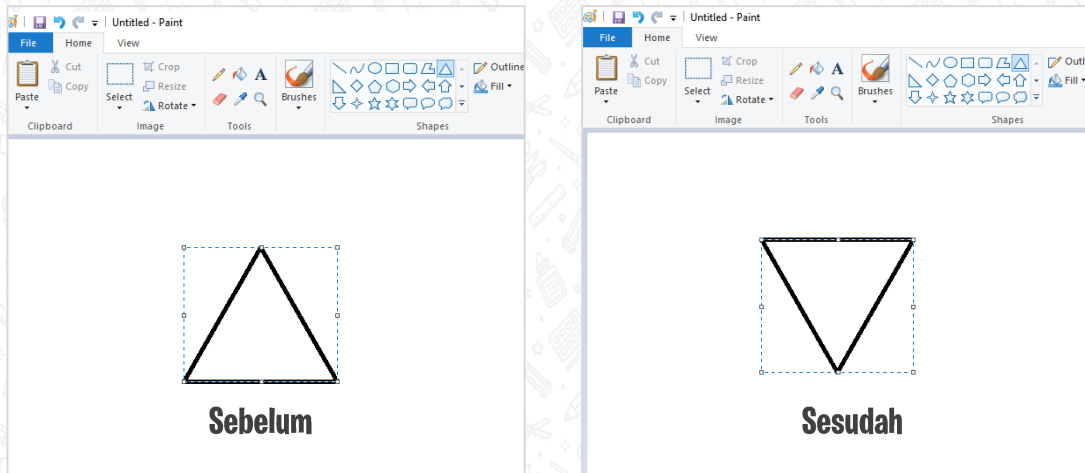
Gambar 71. Sebelum dan sesudah diputar 90 derajat ke arah kiri

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

B. Menggunakan Rotate

3. Rotate 180°

membuat objek yang diseleksi berputar terbalik 180 derajat ke arah berlawanan

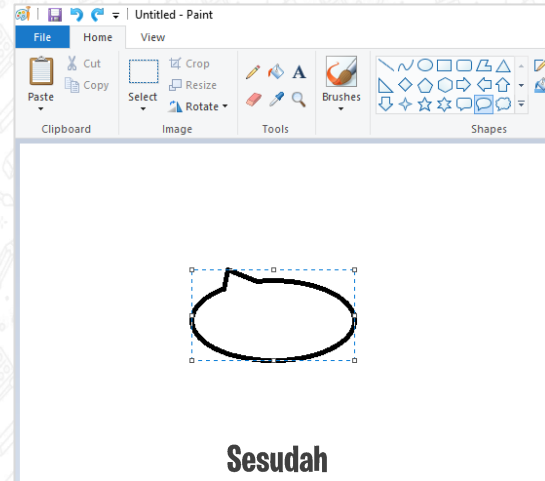
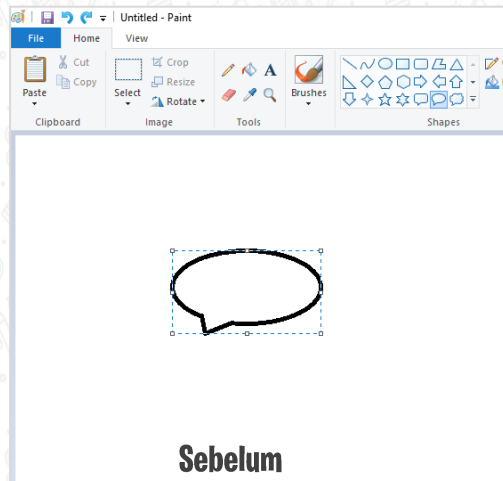


Gambar 72. Sebelum dan sesudah diputar terbalik 180 Derajat

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

B. Menggunakan Rotate

4. **flip Vertical**
membuat arah objek terbalik seperti menghadap cermin, ke arah bawah



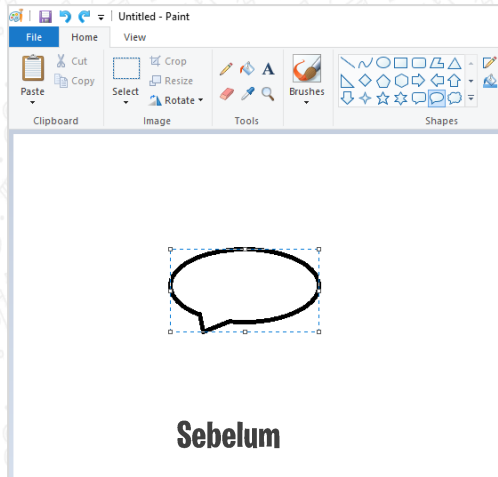
Gambar 73. Sebelum dan sesudah diberi efek pantulan cemin ke bawah

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

B. Menggunakan Rotate

5. Rotate 180°

membuat arah objek terbalik seperti menghadap cermin, ke arah depan (kanan layar)

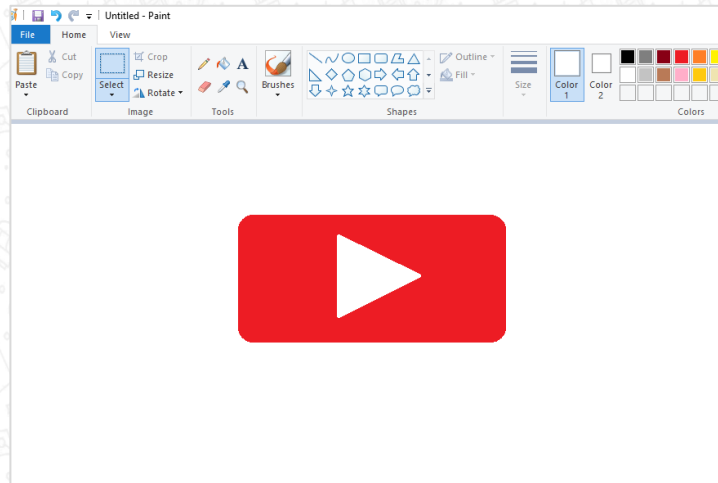


Gambar 74. Sebelum dan sesudah diberi efek pantulan cemin ke arah depan

IV. Mendesain Logo dengan Microsoft Paint

B. Menggunakan Rotate

Silahkan anak - anak untuk mencoba membuat logo dari youtube dengan memanfaatkan shape yang tersedia, Fill With Colour dan rotate.



Gambar 75. Membuat Logo Youtube